

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

LA FONTAINE D'ANNIBAL
ACTIVITE PHYSIQUE DE PLEINE NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Escalade s1 en groupes, en même temps qu'une animation nature « Milieu falaise »	Séquence d'animation environnement, adaptée au projet de l'enseignant et suivant la saison (chaines alimentaires, reproduction des végétaux, cuisine solaire...)	Escalade s2 en groupes, en même temps qu'une animation nature « Milieu falaise »	Les petites bêtes
<b>DÉJEUNER</b>				
Découverte sensorielle de la nature par immersion	Atelier de transformation des plantes	VTT ou Equitation selon projet	Séquence complémentaire adaptée au déroulement	Départ dans l'après midi
<b>DINER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).