

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

LA FONTAINE D'ANNIBAL
ACTIVITE PHYSIQUE DE PLEINE NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Escalade s1 en groupes, en même temps qu'une animation nature « Milieu falaise »	Séquence d'animation environnement, adaptée au projet de l'enseignant et suivant la saison (chaines alimentaires, reproduction des végétaux, cuisine solaire...)	Escalade s2 en groupes, en même temps qu'une animation nature « Milieu falaise »	Les petites bêtes
DÉJEUNER				
Découverte sensorielle de la nature par immersion	Atelier de transformation des plantes	VTT ou Equitation selon projet	Séquence complémentaire adaptée au déroulement	Départ dans l'après midi
DINER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).