

NOM DU CENTRE

Base de Loisirs Voilco

THÈME DU SEJOUR

Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée sur le centre, présentation du lieu et de l'équipe, installation	G1 : Ballade sensorielle  G2 : Découverte du milieu forestier	G1 : Cuisiner une salade de fruits  G2 : Sport de pleine nature	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison  G2 : Course d'Orientation	G1 et G2 : découverte de l'apiculture et dégustation de différents miels
<b>DÉJEUNER</b>				
G1 : Découverte du milieu forestier  G2 : Ballade sensorielle	G1 : Découverte du milieu aquatique  G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Sports de pleine nature  G2 : Cuisiner une soupe	G1 : Course d'Orientation  G2 : Découverte du milieu aquatique	Rangement et Départ dans l'après-midi
<b>DINER</b>				
<b>Soirée jeux de société, Conte.....</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

## Séjour court



## PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

Base de Loisirs Voilco
Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
G1 : Découverte du milieu forestier	G1 : Découverte du milieu aquatique	G1 : Course d'Orientation
G2 : Ballade sensorielle	G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G2 : Cuisiner une salade de fruits
<b>DÉJEUNER</b>		
G1 : Ballade sensorielle	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Cuisiner des gâteaux
G2 : Découverte du milieu forestier	G2 : Découverte du milieu aquatique	G2 : Course d'Orientation
<b>DÎNER</b>		
<b>Soirée jeux de société, Conte.....</b>		