CLASSE DE Découvertes
PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE	LA FONTAINE D'ANNIBAL
THÈME DU SEJOUR	CHERCHEURS EN HERBE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Etude du milieu rivière	Sortie nature	Atelier énergie 2	Activité complémentaire scientifique
DÉJEUNER				
Atelier énergie 1	Usages et dépollution de l'eau	Astronomie (Incluant également une veillée astronomie)	Ateliers fusées à eau : fabrication et expérimentation	Départ dans l'après midi
DINER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).