

CLASSE DE Découvertes

PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

CENTRE LA CORNICHE

FILM D'ANIMATION

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Voyage aller	Pêche à pied	Finalisation du story board Création des personnages et des décors Début des prises de vue	Découverte sensorielle de la dune OU Découverte du port de pêche de St Gilles Croix de Vie OU Jeu de piste	Rangement des chambres Finalisation des prises de vue et des montages Visionnage des films réalisés par les enfants
DÉJEUNER				
Un film d'animation, c'est quoi ? Découvrir et comprendre le principe de l'animation image par image, de la décomposition du mouvement et de l'invention du cinéma	Découverte des différentes techniques de fabrication des films d'animation Écriture d'un scénario/synopsis Élaboration du story board	Observation de la laisse de mer et land'art	Prise de vue Montage / Son	Retour vers l'école
DÎNER				
UNE VEILLÉE PENDANT LE SEJOUR : « Jouons ensemble »				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).