

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

LA FONTAINE D'ANNIBAL
CHERCHEURS EN HERBE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Etude du milieu rivière	Sortie nature	Atelier énergie 2	Activité complémentaire scientifique
<b>DÉJEUNER</b>				
Atelier énergie 1	Usages et dépollution de l'eau	Astronomie (Incluant également une veillée astronomie)	Ateliers fusées à eau : fabrication et expérimentation	Départ dans l'après midi
<b>DINER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).