

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

CENTRE DE VOILE DU VIEIL ET CENTRE LES LUTINS

FILM D'ANIMATION

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Voyage Aller	Pêche à pied	Finalisation du story board Création des personnages et des décors Début des prises de vue si possible	Découverte sensorielle de la dune OU Découverte du port de pêche de l'Herbaudière OU Découverte du centre historique de Noirmoutier en l'île	Rangement des chambres Finalisation des prises de vue et des montages Visionnage des films réalisés par les enfants
DÉJEUNER				
Un film d'animation, c'est quoi ? Découvrir et comprendre le principe de l'animation image par image, de la décomposition du mouvement et de l'invention du cinéma	Découverte des différentes techniques de fabrication des films d'animation Écriture d'un scénario/synopsis Élaboration du story board	Observation de la laisse de mer et land'art	Prise de vue Montage / Son	Retour vers l'école
DÎNER				
UNE VEILLÉE PENDANT LE SEJOUR : « Jouons ensemble »				