

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

CENTRE YVONNE MARTINOT

MOYEN-ÂGE ET NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée – accueil présentation de la structure – jeu de piste de découverte du centre- installation	L'architecture champenoise Ou le paysage mesnilois	Initiation à l'héraldique, fabrication d'un blason sur parchemin	Les hommes et les plantes au Moyen Age (teinture, remède, tissage, lessive...)	Rangement des chambres libération pour 9h30 Croisade en forêt d'Orient – jeu de piste sur les acquis du séjour
DÉJEUNER (Dont un repas à thème: le repas des gueux)				
Les conditions de l'enfant au Moyen Age : jeux médiévaux d'extérieur	Les énergies : exemple du Moulin à vent de Dosches	Atelier savoir-faire : pratique de la vannerie	Atelier savoir-faire : pratique de la calligraphie	Bilan Départ de la classe
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).