

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

LA PORTE OCÉANE
HISTOIRE LOCALE ET PATRIMOINE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Visite des sauniers des marais salants de la Guittière	Pêche à pied séquence 2 : Mise en place de la faune et flore de l'aquarium	Visite des sables d'Olonne, port de départ du Vendée Globe, visite commentée du port de pêche, possibilité de visiter la criée	Activité/Jeu Bilan des acquis de la semaine Restitution de l'aquarium à l'océan Ou Visite de l'abbaye de Lieu-Dieu
<b>DÉJEUNER</b>				
Découverte sensorielle de la nature par immersion dans le milieu proche + Mise en place d'un aquarium	Visite des parcs ostréicoles de la Guittière	Animation nature prise en charge par l'animateur de la classe, en fonction du projet de l'enseignant (le laisse de mer, la dune, les marées, l'érosion....)	Land'Art	Départ dans l'après midi
<b>DINER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).