

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

LA PORTE DES ILES

PIRATES et CORSAIRES

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Découverte du centre et de ses environs Découverte du thème « Pirates et corsaires »	<i>Transport car pour l'embarcadère</i> VOYAGES aux ILES CHAUSEY « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor	DECOUVERTE du MILIEU Classification des animaux Chaînes alimentaires	<i>Transport car</i> VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO Immersion dans une malouinière	BILAN & remise à l'eau des animaux & Nettoyage Aquarium
DÉJEUNER ou PIQUE NIQUE				
MONTAGE D'UN AQUARIUM Créer un écosystème PECHE A PIED découverte de l'estran rocheux	VOYAGES aux ILES CHAUSEY « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor	<i>Transport car</i> GRANVILLE Les ports, la vieille ville et la pointe du Roc	VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO « En avant pour la cité corsaire » (remparts + ville)	
DÎNER				
VEILLÉES (1 veillée par notre animateur à définir)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).