CLASSE DE DÉCOUVERTES
PLANN!NG TYPE 5 J●URS/4 NU!TS

NOM DU CENTRE	CENTRE YVONNE MARTINOT - AUBE - 10
THÈME DU SEJOUR	MOYEN AGE ET NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée – accueil présentation de la structure – jeu de piste de découverte du centre-installation	La forêt, la haie : utilisations (cueillette, bois de chauffage, vannerie…)	Initiation à l'héraldique, fabrication d'un blason	L'herbularium ou les hommes et les plantes au Moyen Age (teinture, remède, tissage, lessive…)	Rangement des chambres: libération pour 10h Croisade en forêt du Temple – jeu de piste sur les acquis du séjour
DÉJEUNER				
Les conditions de l'enfant au Moyen Age : jeux médiévaux d'extérieur	Atelier savoir faire : pratique de la vannerie	Les énergies : exemple du Moulin à vent de Dosches Découverte d'un jardin des senteurs	Atelier savoir faire : pratique de la calligraphie	Bilan Goûter Départ de la classe Rangement de la salle de classe, chargement du car
DÎNER				
VEILLÉES LIBRES (1 Veillée Moyen Age au choix)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).