CLASSE DE Découvertes
PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE	**LA PORTE DES ILES**
THÈME DU SEJOUR	**PIRATES et CORSAIRES**

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Découverte du centre et de ses environs Découverte du thème « Pirates et corsaires »	***Transport car pour l'embarcadère*** **VOYAGES aux ILES CHAUSEY** « *Dans la peau d'un pirate* » Chasse au trésor	**DECOUVERTE du MILIEU** Classification des animaux Chaînes alimentaires	***Transport car*** **VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO** Immersion dans une malouinière	**BILAN** & remise à l'eau des animaux & Nettoyage Aquarium
DÉJEUNER ou PIQUE NIQUE				
MONTAGE D'UN AQUARIUM Créer un écosystème **PECHE A PIED** découverte de l'estran rocheux	**VOYAGES aux ILES CHAUSEY** « *Dans la peau d'un pirate* » Chasse au trésor	***Transport car*** **GRANVILLE** Les ports, la vieille ville et la pointe du Roc	**VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO** « *En avant pour la cité corsaire* » (remparts + ville)	
DÎNER				
VEILLÉES (1 veillée par notre animateur à définir)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).