

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

CENTRE YVONNE MARTINOT - AUBE - 10

MOYEN AGE ET NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée – accueil présentation de la structure – jeu de piste de découverte du centre- installation	La forêt, la haie : utilisations (cueillette, bois de chauffage, vannerie...)	Initiation à l'héraldique, fabrication d'un blason	L'herbularium ou les hommes et les plantes au Moyen Age (teinture, remède, tissage, lessive...)	Rangement des chambres: libération pour 10h  Croisade en forêt du Temple – jeu de piste sur les acquis du séjour
<b>DÉJEUNER</b>				
Les conditions de l'enfant au Moyen Age : jeux médiévaux d'extérieur	Atelier savoir faire : pratique de la vannerie	Les énergies : exemple du Moulin à vent de Dosches  Découverte d'un jardin des senteurs	Atelier savoir faire : pratique de la calligraphie	Bilan Goûter Départ de la classe  Rangement de la salle de classe, chargement du car
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES LIBRES (1 Veillée Moyen Age au choix)</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).