

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

BOIS PLAGE
PACK DECOUVERTE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	Découverte de Bois Plage : le village, la plage, le marché	La Faune et la flore de l'île. L'écosystème des dunes	Récolte et analyse de la laisse de mer sur la plage (2 km A/R)	Rangement et préparatifs du départ  Jeu « Ré l'oie »
<b>DÉJEUNER</b>				
Arrivée du groupe et installation	Balade pédestre à l'océan (2km A/R) : Découverte de la pêche à pied rhéaise Classification des animaux marins	Départ pour Saint Martin à pied (9 km A/R) Visite de la vieille ville, les remparts, le port de plaisance	Ateliers pédagogiques sur le milieu marin	Départ de la classe
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).