

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

BOIS PLAGE
PACK DECOUVERTE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	Découverte de Bois Plage : le village, la plage, le marché	La Faune et la flore de l'île. L'écosystème des dunes	Récolte et analyse de la laisse de mer sur la plage (2 km A/R)	Rangement et préparatifs du départ Jeu « Ré l'oie »
DÉJEUNER				
Arrivée du groupe et installation	Balade pédestre à l'océan (2km A/R) : Découverte de la pêche à pied rhéaise Classification des animaux marins	Départ pour Saint Martin à pied (9 km A/R) Visite de la vieille ville, les remparts, le port de plaisance	Ateliers pédagogiques sur le milieu marin	Départ de la classe
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).