

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<p>Accueil du groupe</p> <p>Première approche de la ville grâce à une lecture de paysage sur la butte Ste Anne</p>	<p>Nantes au Moyen Age</p> <p>Découverte ludique du quartier du Bouffay avec ses maisons à colombages, le château, la cathédrale</p>	<p>Visite guidée du château des ducs de Bretagne axée sur le thème Nantes et la traite négrière aux XVIIIe et XIXe siècles (en supplément payant)</p>	<p>A l'aide d'anciennes images de la ville, découverte des compléments de Loire</p>	<p>Visite du jardin des plantes de Nantes : à la découverte des œuvres de Claude Ponti</p>
DÉJEUNER				
<p>Découverte d'une ville antique : Visite du site archéologique de St Lupien avec un médiateur du patrimoine (en supplément payant)</p>	<p>Visite de l'île Feydeau à partir de d'observations d'éléments architecturaux. Thématique abordée : L'esclavage et la vie des armateurs au XVIIIème siècle</p>	<p>Nantes au XIXe siècle, grâce à un questionnaire, évocation de l'histoire de la place Royale, place Graslin et du passage Pommeraye</p>	<p>Découverte ludique de Trentemoult ; ancien village de pêcheur : l'architecture des maisons, la vie des pêcheurs et l'histoire des crues</p>	<p>Visite de l'ancien port de Nantes sous forme de jeux d'orientation et d'observation. Appréhender le réaménagement d'une friche industrielle</p>
DÎNER				
VEILLÉES en autonomie				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

Séjour court

PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<p>Accueil du groupe</p> <p>Site archéologique de Saint Lupien à Rezé : découverte du port gallo-romains et des différentes traces archéologiques (objets en terre cuite, ossements, tombeaux...) (en supplément payant)</p>	<p>Visite guidée du Château des Ducs de Bretagne axée sur le thème un château fort urbain. (en supplément payant)</p>	<p>Nantes au XIXe siècle, grâce à un questionnaire, évocation de l'histoire de la place Royale, place Graslin et du passage Pommeraye.</p>
DÉJEUNER		
<p>Découverte ludique de Nantes au Moyen Age : le quartier du Bouffay avec ses maisons à colombages, le château, la cathédrale</p>	<p>Découverte ludique de Trentemoult ; ancien village de pêcheur (architecture spécifique, histoire de ses crues)</p>	<p>Visite du jardin des plantes de Nantes : à la découverte des œuvres de Claude Ponti.</p>
DÎNER		
VEILLÉES en autonomie		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).