

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<p>Accueil du groupe</p> <p>Première approche de la ville grâce à une lecture de paysage sur la butte Ste Anne</p>	<p>Nantes au Moyen Age</p> <p>Découverte ludique du quartier du Bouffay avec ses maisons à colombages, le château, la cathédrale</p>	<p>Visite guidée du château des ducs de Bretagne axée sur le thème Nantes et la traite négrière aux XVIIIe et XIXe siècles (en supplément payant)</p>	<p>A l'aide d'anciennes images de la ville, découverte des compléments de Loire</p>	<p>Visite du jardin des plantes de Nantes : à la découverte des œuvres de Claude Ponti</p>
<b>DÉJEUNER</b>				
<p>Découverte d'une ville antique : Visite du site archéologique de St Lupien avec un médiateur du patrimoine (en supplément payant)</p>	<p>Visite de l'île Feydeau à partir de d'observations d'éléments architecturaux. Thématique abordée : L'esclavage et la vie des armateurs au XVIIIème siècle</p>	<p>Nantes au XIXe siècle, grâce à un questionnaire, évocation de l'histoire de la place Royale, place Graslin et du passage Pommeraye</p>	<p>Découverte ludique de Trentemoult ; ancien village de pêcheur : l'architecture des maisons, la vie des pêcheurs et l'histoire des crues</p>	<p>Visite de l'ancien port de Nantes sous forme de jeux d'orientation et d'observation. Appréhender le réaménagement d'une friche industrielle</p>
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES en autonomie</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

## Séjour court

### PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<p>Accueil du groupe</p> <p>Site archéologique de Saint Lupien à Rezé : découverte du port gallo-romains et des différentes traces archéologiques (objets en terre cuite, ossements, tombeaux...) (en supplément payant)</p>	<p>Visite guidée du Château des Ducs de Bretagne axée sur le thème un château fort urbain. (en supplément payant)</p>	<p>Nantes au XIXe siècle, grâce à un questionnaire, évocation de l'histoire de la place Royale, place Graslin et du passage Pommeraye.</p>
<b>DÉJEUNER</b>		
<p>Découverte ludique de Nantes au Moyen Age : le quartier du Bouffay avec ses maisons à colombages, le château, la cathédrale</p>	<p>Découverte ludique de Trentemoult ; ancien village de pêcheur (architecture spécifique, histoire de ses crues)</p>	<p>Visite du jardin des plantes de Nantes : à la découverte des œuvres de Claude Ponti.</p>
<b>DÎNER</b>		
<b>VEILLÉES en autonomie</b>		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).