CLASSE DE Découvertes
PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE	Château de la Turmelière
THÈME DU SEJOUR	Cherchons la petite bête

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil, visite du château, installation dans les chambres	**« Poney »** *Apprendre à s'occuper de son poney, le panser et le monter.*	**« Découverte sensorielle autour des arbres »** a*border les 5 sens en utilisant la nature comme support*	**« Visite de la ferme pédagogique »** *Découvrir la vie des animaux de la ferme, leur alimentation, leur mode de déplacement...*	**« Création d'encres végétales à partir d'éléments naturels »** *Utiliser la nature pour créer de l'encre de différentes couleurs.*
DÉJEUNER				
« Jeu de découverte du site » *(parcours d'orientation dans le domaine)*	**« Création d'armoiries et de blasons »** *chaque enfant créé son propre blason en fonction de ses différentes caractéristiques*	**"Chasse au trésor »** dans le parc et les ruines de la demeure de J du Bellay : *Partir par équipe à la recherche d'objets perdus de la Turmelière*	**« Randonnée, balade découverte de la nature »** *Partir à la découverte de la nature et rechercher des indices de présence animale (traces, nids.)*	**« Jeu de synthèse »** *Faire le point sur les acquis du séjour.* *(séance en supplément)*
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).