

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

BOIS PLAGE

PACK PECHE ET POISSON

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	Découverte de Bois Plage : le village, la plage, le marché	Visite du musée du Platin Découverte du port de plaisance de la Flotte (transport en supplément)	Visite d'une exploitation ostréicole avec dégustation (1 huître/pax) (Transport en supplément)	Rangement et préparatifs du départ Jeu « ré l'oie »
DÉJEUNER				
Arrivée du groupe et installation	Balade pédestre à l'océan (2km A/R) : Découverte de la pêche à pied rhéaise Classification des animaux marins	Visite d'une écluse à poissons (son utilité, sa préservation). Les techniques de pêche. (Transport en supplément)	Départ pour Saint Martin à pied (9 km A/R) Visite de la vieille ville, les remparts, le port de plaisance	Départ de la classe
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).