

Séjour court

PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE :

CENTRE « COTE DU GOELO »

THEME DU SEJOUR :

DU SENTIER A LA MER

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée au centre – Accueil Découverte du centre Installation dans les chambres	Chaînes alimentaires Classification des animaux Aquarium Jeu « Qui a tué Odette la crevette ? »	Séquence ornithologique Observation Approche Chants d’oiseaux Jeu « Rallye ornithologique »
DEJEUNER		
Découverte Milieu marin Sensibilisation à la pratique responsable de la pêche à pied Réglementation Phénomène des marées	Lecture de paysage Découverte du Littoral par le GR 34 Faune / Flore Vocabulaire géographique Carte nature	Rangement des chambres Départ du centre
DÎNER		
VEILLÉES		

Classe Découverte

PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE :

THEME DU SEJOUR :

CENTRE « COTE DU GOELO »

DU SENTIER A LA MER

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée au centre – Accueil Découverte du centre Installation dans les chambres	Lecture de paysage Découverte du Littoral par le GR34 Faune / Flore Vocabulaire géographique Carte Nature	Sortie à la journée Découverte à choisir (Exemple en supplément: île de Bréhat)	Séquence ornithologie Observation Approche chants d’oiseaux Jeu « Rallye ornithologique »	Rangement des chambres Retour en jeux / Restitution des connaissances en s’amusant Fresque
DEJEUNER				
Découverte Milieu marin Sensibilisation à la pratique responsable de la pêche à pied Réglementation Phénomène des marées	Chaînes alimentaires Classification des animaux Aquarium Labo Plancton Jeu « Qui a tué Odette la crevette »	Sortie à la journée Découverte (suite)	Découverte des laisses de mer Problématique macro-déchets Notions d’algologie Land Art	Départ du centre
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).