

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

| |
|--------------------------|
| Château de la Turmelière |
| Entre Loire et bocage |

| JOUR 1 | JOUR 2 | JOUR 3 | JOUR 4 | JOUR 5 |
|---|--|--|--|--|
| Accueil, visite du château, installation dans les chambres | « Lecture de paysage sur le bocage » <i>Approcher le paysage de manière artistique (dessin, croquis) pour en comprendre sa composition</i> | « Identification des arbres » <i>apprendre à utiliser une clef de détermination simple.</i> | « Les arbres du parc d'ornement » <i>découverte de ces arbres qui ne sont pas d'ici : leur origine, leur histoire</i> | « Course d'orientation nature » <i>S'orienter tout en jouant avec la nature.</i> |
| DÉJEUNER | | | | |
| « Jeu de découverte du site » <i>(parcours d'orientation dans le domaine)</i> | « Le monde mystérieux des arbres » <i>les arbres sont des êtres vivants, découvrez leur fonctionnement (manger, boire, grandir...)</i> | « Randonnée dans le bocage, découverte de la biodiversité » <i>Partir à la recherche d'indices de présence animale et végétale, les interactions entre les milieux</i> | « Fabrication de jouets buissonniers » <i>découvrir une manière simple de s'amuser avec la nature en fabriquant un petit instrument de musique</i> | « Jeux de synthèse » <i>faire le point sur les acquis du séjour (séance en supplément)</i> |
| DÎNER | | | | |
| VEILLÉES | | | | |

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

