

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

BATZ SUR MER
PACK GRANDS ESPACES

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	Pêche à pied	Sortie en car à la journée en Brière : Kerhinet : visite du village de chaumières traditionnelles	Visite guidée du musée des marais salants de Batz sur mer	Rangement Libération des chambres Récolte de la laisse de mer sur la plage Valentin
DÉJEUNER				
Arrivée et installation du groupe Balade sur la côte sauvage	Visite du Croisic et découverte de son histoire Eveil contes bretons	Balade en chaland Eveil chants marins	Visite des marais du Roy avec observation des oiseaux à Batz sur mer Eveil jeux de questions	Départ de la classe
DÎNER				
Veillées organisées par les enseignants ou possibilité de veillées organisées par un intervenant extérieur (en supplément- nous consulter)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).