

## Séjour court PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

CENTRE COTE DU GOELO
DECOUVERTE MILIEU MARIN

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée au centre Accueil Découverte du centre Installation dans les chambres	Chaines alimentaires Classification des animaux Aquarium Jeu « qui a tué Odette la crevette ? »	Séquence Ornithologie Observation Approche chants oiseaux Jeu « Rallye ornithologique »
<b>DÉJEUNER</b>		
Découverte Milieu marin Sensibilisation à la pratique responsable de la pêche à pied Réglementation Phénomène des marées	Lecture du paysage Découverte du Littoral par le GR 34 Faune Flore Vocabulaire Géographique Carte Nature	Rangement des chambres Départ du centre
<b>DÎNER</b>		
<b>VEILLÉES</b>		

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

CENTRE COTE DU GOELO
DECOUVERTE MILIEU MARIN

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée au centre Accueil Découverte du centre Installation dans les chambres	Lecture du paysage Découverte du Littoral par le GR 34 Faune Flore Vocabulaire Géographique Carte Nature	Sortie à la journée Découverte à choisir (exemple île de Bréhat)	Séquence Ornithologie Observation Approche chants oiseaux Jeu « Rallye ornithologique »	Rangement des chambres  Retour en jeux : restitution des connaissances en s'amusant
<b>DÉJEUNER</b>				
Découverte Milieu marin Sensibilisation à la pratique responsable de la pêche à pied Réglementation Phénomène des marées	Chaines alimentaires Classification des animaux Aquarium Jeu « qui a tué Odette la crevette ? »	Sortie à la journée Découverte (suite)	Découverte des laisses de mer Problématique macro déchets Notions d'Algologie Land Art	Rangement des chambres Départ du centre
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).