

SÉJOUR COURT

EXEMPLE DE PROGRAMME 3 JOURS/2 NUITS

COLLEGE



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

CAP SIREUIL VILLAGE
PREHISTOIRE ET NATURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée au centre, installation.	Atelier sur le centre encadré par un animateur spécialisé : Vivre la préhistoire à travers l' ATELIER "MODE DE VIE" : l'évolution de l'homme à travers ses outils : la place du feu, démonstration de la taille du silex et du travail de l'os, tir au propulseur...	Atelier sur le centre encadré par un animateur spécialisé : Vivre la préhistoire à travers l' ATELIER "ART PARIETAL" : les différentes formes d'art, les techniques, matériaux et outils ; expérimentation et possibilité de réalisation d'œuvres à emporter.
PIQUE-NIQUE FOURNI PAR LES PARTICIPANTS	DÉJEUNER	DÉJEUNER
Petite RANDONNÉE PÉDESTRE à thème autour du village de Sireuil encadrée par un animateur spécialisé : découverte de la faune et la flore du Périgord Noir et de son patrimoine architectural.	1 guide accompagnateur du centre pour l'après-midi. Visite guidée de LASCAUX II (cycle 2) ou LASCAUX IV (cycle 3, collège) : fac-simile de la grotte du paléolithique supérieur.	Voyage retour
DÎNER		
VEILLÉES, encadrées par les enseignants		