NOM DU CENTRE	Base de Loisirs Voilco 1
THÈME DU SEJOUR	Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée sur le centre, présentation du lieu et de l'équipe, installation	G1 : Ballade sensorielle G2 : Découverte du milieu forestier	G1 : Cuisiner une salade de fruits G2 : Sport de pleine nature	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison G2 : Course d'Orientation	G1 et G2 : découverte de l'apiculture et dégustation de différents miels
DÉJEUNER				
G1 : Découverte du milieu forestier G2 : Ballade sensorielle	G1 : Découverte du milieu aquatique G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Sports de pleine nature G2 : Cuisiner une soupe	G1 : Course d'Orientation G2 : Découverte du milieu aquatique	Rangement et Départ dans l'après-midi
DINER				
Soirée Conte				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

Séjour court
PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

Base de Loisirs Voilco 1
Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
G1 : Découverte du milieu forestier G2 : Ballade sensorielle	G1 : Découverte du milieu aquatique G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Course d'Orientation G2 : Cuisiner une salade de fruits
DÉJEUNER		
G1 : Ballade sensorielle G2 : Découverte du milieu forestier	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison G2 : Découverte du milieu aquatique	G1 : Cuisiner des gâteaux G2 : Course d'Orientation
DÎNER		
1 soirée conte		