

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

Les Argousiers
Découverte du Milieu Marin

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Char à voile	Initiation météo	Pêche à pied	Escape Game	Char à voile
<b>DÉJEUNER</b>				
Découverte des dunes	Parcours biodiversité dunaire	Aquarium de la pêche à pied	Jeu de synthèse	Nausicaa
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

## Séjour court PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

Les Argousiers

Découverte du Milieu Marin

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Char à voile	Pêche à pied	Randonnée
<b>DÉJEUNER</b>		
Découverte des dunes	Aquarium de la pêche à pied	Mareis
<b>DÎNER</b>		
<b>VEILLÉES</b>		