

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

LA FONTAINE D'ANNIBAL
ART NATURE LAND'ART

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Sorties découvertes : secrets de plantes	Sortie nature à la journée : Tour de l'Aiguille et découverte des différents biotopes (pique-nique à midi)	Art Nature séquence 2 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Séquence d'animation environnement, adaptée au projet de l'enseignant et suivant la saison (chaines alimentaires, reproduction des végétaux, cuisine solaire...)
DÉJEUNER				
Découverte sensorielle de la nature par immersion	Art Nature séquence 1 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Sortie nature à la journée : Tour de l'Aiguille et découverte des différents biotopes (pique-nique à midi)	Art Nature séquence 3 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Départ dans l'après midi
DINER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).