

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

Côte de Goelo – Côte de Granit Rose
Bretagne : Terre de Contes & Légendes

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée le matin Installation dans les chambres	Travail sur l'imaginaire Création d'un ou de plusieurs contes en petits groupes Ecriture – Illustration Synthèse de l'histoire	Sortie à la journée Au choix 1-Visite de l'île aux fleurs / l'île de Bréhat repère de corsaires et de pirates	Travail sur le jeu d'acteur (suite) Initiation à l'improvisation Travaux sur saynètes Oralité	Rangement des chambres Restitution du ou des contes / spectacle Chaque groupe présente son travail
DÉJEUNER				
Balade contée Croyances et Légendes bretonnes – Le petit peuple – Carte nature	Travail sur le jeu d'acteur Exercices vocaux Exercices corporels / mimes Exercices de concentration et de mémoire	Ou 2-Visite de la côte de Granit Rose – le « monde des géants » à Ploumanach'	Construction d'un mini spectacle Répartition des rôles Mise en scène Costumes Accessoires Répétitions	Bilan Trajet retour
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).