

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

Château de la Turmelière
Carnet de voyage : entre art et nature

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil, visite du château, installation dans les chambres	« Création d'un carnet de voyage » <i>(reliure 16ème ou japonaise 1 carnet par enfants)</i>	« Des outils pour écrire » Construire une plume, un calame...ou du fusain et de l'encre à partir d'éléments naturels	« Découverte d'un écosystème aquatique » <i>la mare (prélèvements, observation, identification...)</i>	« Calligraphie » <i>S'initier au différentes techniques d'écriture</i>
DÉJEUNER				
« Jeu de découverte du site » <i>parcours d'orientation pour se repérer</i>	« Lecture artistique du paysage » <i>découverte de la technique du croquis pour représenter un paysage</i>	« Randonnée nature » <i>à la recherche de la biodiversité</i>	« Land-Art » <i>Aborder la nature par une approche artistique</i>	« Atelier d'écriture-bilan » <i>(séance en supplément)</i>
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).