

Planning Classes de découvertes

Ecole ****

Effectifs : ** élèves - Classes de découvertes " To the wizard's school "

	Jour 1	Jour 2	Jour 3
Matin 9h - 12h	<p>Voyage Ecole / Centre Accueil sur le centre à partir de 10h</p> <p>Attribution des maisons Installation dans les chambres</p> <p>Groupe 1 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 2 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 3 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4 Groupe 4 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4</p> <p>Les chambres sont réparties par maison tout comme les temps de repas ainsi que de Quidditch</p> <p>Toutes les autres activités se font par groupe (telle une classe à Poudlard avec différentes maison dans la classe)</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Groupe 1 : Création de potions</p> <p>Groupe 2 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Maison 3 : Entraînement de Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 4 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Groupe 1 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 2 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 3 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 4 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p>
		<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 2 : Création de potions</p> <p>Maison 3 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 2 : Carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 4 : Création d'un œuf de dragon</p>
Déjeuner	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre Annonce des points par Maison
Après - midi 14h - 17h	<p>14h - 15h30</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 2 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 4 : Création de son Patronus & Time's Up</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 2 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 3 : Création de potions</p> <p>Groupe 4 : Carnet de Bord</p>	<p>14h - 16h</p> <p>Tournoi de Quidditch (Toutes les maisons)</p> <p>Bilan du séjour</p>
	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Groupe 3 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 4 : Apprentissage d'une chanson</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 2 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 3 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 4 : Création de potions</p>	<p>Départ du centre aux alentours de 16h</p>
Dîner	Repas au centre	Repas au centre	
Veillées	Cluedo Obtention du livre des Potions	Bal des sorciers	

L'équipe du centre reste disponible pour adapter au mieux votre projet.
Contact sur le centre : Coralie MAPELLE (Directrice Adjointe pédagogique)
Tél : 05.53.89.12.02 ou 07.88.56.19.06

Planning Classes de découvertes

Ecole " "

Effectifs : 38 élèves - Classes de découvertes " To the wizard's school "

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
Matin 9h - 12h		<p>9h - 10h30</p> <p>Maison 1 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Groupe 3 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 4 : Apprentissage d'une chanson</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Maison 1 : Carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch</p> <p>Groupe 3 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 4 : Création de potion</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Groupe 1 : Création de potion</p> <p>Groupe 2 : Course d'orientation (apprendre à se repérer)</p> <p>Groupe 3 : Course d'orientation (apprendre à se repérer)</p> <p>Groupe 4 : Création de potion</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch</p> <p>Maison 2 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Maison 3 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Course d'orientation (avec les connaissances linguistique acquise dans la semaine)</p>
		<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 2 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Maison 3 : Entraînement de Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 4 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Création de potion</p> <p>Groupe 2 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Maison 3 : Entraînement Quidditch</p> <p>Maison 4 : Carnet de bord</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 2 : Création de potion</p> <p>Groupe 3 : Création de potion</p> <p>Groupe 4 : Course d'orientation (apprendre à se repérer)</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Maison 1 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch</p> <p>Maison 3 : Course d'orientation (avec les connaissances linguistique acquise dans la semaine)</p> <p>Maison 4 : Finalisation du carnet de bord</p>
Déjeuner	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre Annonce des points par Maison
Après - midi 14h - 17h	<p>14h - 15h30</p> <p>Voyage Ecole / Centre Accueil sur le centre entre 13h et 15h</p> <p>Attribution des maisons Installation dans les chambres</p> <p>Groupe 1 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 2 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 3 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4 Groupe 4 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4</p> <p>Les chambres sont réparties par maison tout comme les temps de repas ainsi que de Quidditch (dans la mesure du possible)</p> <p>Toutes les autres activités se font par groupe (telle une classe à Poudlard avec différentes maison dans la classe)</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 2 : Création de potions</p> <p>Maison 3 : Fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 2 : Création de potion</p> <p>Maison 3 : Carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Maison 1 : au choix de l'enseignant</p> <p>Maison 2 : Course d'orientation (avec les connaissances linguistique acquise dans la semaine)</p> <p>Maison 3 : au choix de l'enseignant</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch</p>	<p>14h - 16h</p> <p>Tournoi de Quidditch (Toutes les maisons)</p> <p>Bilan du séjour</p>
	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 2 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 4 : Création de son Patronus & Time's Up</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch</p> <p>Maison 2 : Carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Création de potion</p> <p>Groupe 4 : Création d'un œuf de dragon</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : Course d'orientation (apprendre à se repérer)</p> <p>Groupe 2 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 3 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 4 : au choix de l'enseignant</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : Course d'orientation (avec les connaissances linguistique acquise dans la semaine)</p> <p>Maison 2 : au choix de l'enseignant</p> <p>Maison 3 : Entraînement Quidditch</p> <p>Maison 4 : au choix de l'enseignant</p>	<p>Départ du centre aux alentours de 16h</p>
Dîner	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre
Veillées	Cluedo Obtention du livre des Potions	Contes et Légendes	Pictionary Anglais	Bal des sorciers	

L'équipe du centre reste disponible pour adapter au mieux votre projet.
Contact sur le centre : Coralie MAPELLE (Directrice Adjointe pédagogique)
Tél : 05.53.89.12.02 ou 07.88.56.19.06