

Planning Classes de découvertes

Ecole ****

Effectifs : ** élèves - Classes de découvertes "To the wizard's school"

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
Matin 9h - 12h	<p>Voyage Ecole / Centre Accueil sur le centre à partir de 10h</p> <p>Attribution des maisons Installation dans les chambres</p> <p>Groupe 1 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 2 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 3 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4 Groupe 4 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4</p> <p>Les chambres sont réparties par maison tout comme les temps de repas ainsi que de Quidditch</p> <p>Toutes les autres activités se font par groupe (telle une classe à Poudlard avec différentes maison dans la classe)</p>	<p>Groupe 1 : Création de potions</p> <p>Groupe 2 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Maison 3 : Entraînement de Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 4 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p>	<p>Groupe 1 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 2 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 3 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 4 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p>	<p>Maison 1 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Maison 2 : Carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Escape Game</p> <p>Groupe 4 : Création de potions</p>	<p>Maison 1 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Maison 2 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Groupe 3 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Groupe 4 : Finalisation du carnet de bord</p>
		<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 2 : Création de potions</p> <p>Maison 3 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 2 : Carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 4 : Création d'un œuf de dragon</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Maison 1 : Carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Groupe 3 : Création de potions</p> <p>Groupe 4 : Escape Game</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Groupe 2 : Finalisation du carnet de bord</p> <p>Maison 3 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Maison 4 : Entraînement de Quidditch</p>
Déjeuner	Repas au centre	Repas au centre	14h - 15h30	14h - 15h30	Repas au centre Annonce des points par Maison
Après - midi 14h - 17h	<p>14h - 15h30</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 2 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 4 : Création de son Patronus & Time's Up</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 2 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 3 : Création de potions</p> <p>Groupe 4 : Carnet de Bord</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création de potions</p> <p>Groupe 2 : Escape Game</p> <p>Maison 1 : Entraînement de Quidditch</p> <p>Maison 4 : Carnet de bord</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : course d'orientation avec connaissance acquises tout au long du séjour</p> <p>Groupe 2 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 3 : course d'orientation avec connaissance acquises tout au long du séjour</p> <p>Groupe 4 : au choix de l'enseignant</p>	<p>14h - 16h</p> <p>Tournoi de Quidditch (Toutes les maisons)</p> <p>Bilan du séjour</p> <p>Départ du centre aux alentours de 16h</p>
	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Groupe 3 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 4 : Apprentissage d'une chanson</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 2 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 3 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 4 : Création de potions</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : Escape Game</p> <p>Groupe 2 : Création de potions</p> <p>Maison 3 : Carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement de Quidditch</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 2 : course d'orientation avec connaissance acquises tout au long du séjour</p> <p>Groupe 3 : au choix de l'enseignant</p> <p>Groupe 4 : course d'orientation avec connaissance acquises tout au long du séjour</p>	
Dîner	Repas au centre	Repas au centre			
Veillées	Cluedo Obtention du livre des Potions	Contes et Légendes	Pictionary Anglais	Bal des sorciers	

L'équipe du centre reste disponible pour adapter au mieux votre projet.
Contact sur le centre : Coralie MAPELLE (Directrice Adjointe pédagogique)
Tél : 05.53.89.12.02 ou 07.88.56.19.06

Planning Classes de découvertes

Ecole ****

Effectifs : ** élèves - Classes de découvertes " To the wizard's school "

	Jour 1	Jour 2	Jour 3
Matin 9h - 12h	<p>Voyage Ecole / Centre Accueil sur le centre à partir de 10h</p> <p>Attribution des maisons Installation dans les chambres</p> <p>Groupe 1 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 2 : moitié Maison 1 + moitié Maison 2 Groupe 3 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4 Groupe 4 : moitié Maison 3 + moitié Maison 4</p> <p>Les chambres sont réparties par maison tout comme les temps de repas ainsi que de Quidditch</p> <p>Toutes les autres activités se font par groupe (telle une classe à Poudlard avec différentes maison dans la classe)</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Groupe 1 : Création de potions</p> <p>Groupe 2 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Maison 3 : Entraînement de Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 4 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p>	<p>9h - 10h30</p> <p>Groupe 1 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 2 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 3 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 4 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p>
		<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 2 : Création de potions</p> <p>Maison 3 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 4 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p>	<p>10h30 - 12h</p> <p>Groupe 1 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 2 : Carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Course d'orientation avec questions sur en rapport avec les apprentissages lors du séjour</p> <p>Groupe 4 : Création d'un œuf de dragon</p>
Déjeuner	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre Annonce des points par Maison
Après - midi 14h - 17h	<p>14h - 15h30</p> <p>Maison 1 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Maison 2 : Création du cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Groupe 3 : Apprentissage d'une chanson</p> <p>Groupe 4 : Création de son Patronus & Time's Up</p>	<p>14h - 15h30</p> <p>Groupe 1 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 2 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 3 : Création de potions</p> <p>Groupe 4 : Carnet de Bord</p>	<p>14h - 16h</p> <p>Tournoi de Quidditch (Toutes les maisons)</p> <p>Bilan du séjour</p>
	<p>15h30 - 17h</p> <p>Maison 1 : fin de création de cri de guerre et commencement du carnet de bord</p> <p>Maison 2 : Entraînement Quidditch et création du cri de guerre par maison</p> <p>Groupe 3 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 4 : Apprentissage d'une chanson</p>	<p>15h30 - 17h</p> <p>Groupe 1 : Création d'un œuf de dragon</p> <p>Groupe 2 : Création de son Patronus & Time's Up</p> <p>Groupe 3 : Carnet de Bord</p> <p>Groupe 4 : Création de potions</p>	<p>Départ du centre aux alentours de 16h</p>
Dîner	Repas au centre	Repas au centre	
Veillées	Cluedo Obtention du livre des Potions	Bal des sorciers	

L'équipe du centre reste disponible pour adapter au mieux votre projet.
Contact sur le centre : Coralie MAPELLE (Directrice Adjointe pédagogique)
Tél : 05.53.89.12.02 ou 07.88.56.19.06