CLASSE DE DÉCOUVERTES
PLANN!NG TYPE 5 J●URS/4 NU!TS

NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

COULEUR NATURE
ART ET CULTURE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil et présentation de la maison	Art Nature séquence 1 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Art Nature séquence 2 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Art Nature séquence 2 (au choix : Architecture végétale sur un support bois, Land'Art, Empreintes et traces gravées)	Activité/Jeu Bilan des acquis de la semaine
DÉJEUNER				
Découverte sensorielle de la nature par immersion	Animation nature prise en charge par l'animateur de la classe, en fonction du projet de l'enseignant (la foret, l'eau, activités humaines, le monde sauvage animal et végétal, initiation à l'orientation…)	Animation nature prise en charge par l'animateur de la classe, en fonction du projet de l'enseignant (la foret, l'eau, activités humaines, le monde sauvage animal et végétal, initiation à l'orientation…)	Séquence complémentaire adaptée au déroulement	Départ dans l'après midi
DINER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).