DOSSIER TECHNIQUE CAP SIREUIL VILLAGE









CAP SIREUIL VILLAGE

Ligue de l'enseignement de la Dordogne
2, Place Caminade – SIREUIL
24 620 LES EYZIES
Tél.: 05 53 29 47 97
Email : sireuil@laligue24.org
Site internet : www.cap-sireuil.org
Page Face book : https://www.facebook.com/CapSireuil/

LE MOT DE LA DIRECTRICE

Il est une vallée où l'on touche du doigt les origines de l'Humanité : la Vallée de la Vézère, aussi appelée Vallée de l'Homme…
Le **C**entre d'**A**ctivités **P**atrimoine/préhistoire, **CAP** Sireuil Village, se trouve au cœur du hameau de Sireuil, rattaché à la commune des Eyzies, Capitale Mondiale de la Préhistoire depuis 1972. Idéalement placé, il donne accès à 20 km à la ronde aux sites préhistoriques les plus prestigieux de la région…
La vallée de la Dordogne, et ses majestueux châteaux, est aussi toute proche !
Implanté tout au bout d'un plateau, le centre domine la vallée des Beunes et ses forêts, véritable invitation à la découverte de la faune, de la flore et du patrimoine architectural du Périgord Noir et terrain de jeu idéal pour de nombreuses activités physiques de pleine nature…

Un petit conseil à l'attention des enseignants : **partez à l'automne ou en février !** Le début d'année scolaire est idéal pour favoriser **une cohésion de groupe par la vie collective** du séjour qui sera ensuite bénéfique pour la vie de classe tout au long de l'année… Cette période permet aussi une **exploitation pédagogique optimale** des apprentissages acquis pendant la classe de découvertes. Enfin, vous bénéficiez de **tarifs préférentiels** sur ces périodes et de davantage de disponibilités en terme de dates de séjour !

SITUATION DU CENTRE

Accès : par le train : la gare la plus proche est celle des Eyzies, mais aussi possibilité d'arriver à SARLAT, BRIVE ou PERIGUEUX. Par la route : suivre les autoroutes A20 ou A89 puis sur la D47 entre Les Eyzies et Sarlat, bien suivre les panneaux « Sireuil », « église de Sireuil », « CAP Sireuil ». Le GPS fait souvent passer par des routes impraticables en car.

Distances : Sireuil se trouve à 150 Km de Limoges, 175 Km de Bordeaux, 205 Km de Toulouse, 235 Km de Clermont-Ferrand. Et dans le département à 10 Km du centre-ville des Eyzies (médecin, pharmacie), 15 Km de Sarlat (hôpital), 60 Km de Périgueux.







Le hameau de Sireuil se trouve à l'extrémité d'un plateau. Le nom de Sireuil (« Sirulh ») est mentionné pour la 1ère fois au XIIIe siècle. Néanmoins le village fut occupé dès l'époque préhistorique (une vénus datant de 27 000 ans y fut découverte). Le bâtiment principal (services communs) se trouve dans ce qui fut autrefois le presbytère. Il est accolé à l'église romane du village.

PRESENTATION DU CENTRE



CAP Sireuil Village, Centre d'Activités Patrimoine/préhistoire, est la propriété de la commune des Eyzies. La Ligue de l'Enseignement de la Dordogne en est le gestionnaire.

- ☑ **Agrément Education Nationale pour 3 Classes à partir du CP**
- ☑ Agrément D.D.J.S. n°**0241721002**
- ☑ Responsable du Centre : **Annouk DECOUDUN**
- ☑ Date du dernier contrôle de sécurité : **Avril 2019**

Il accueille :

- des classes de découvertes : patrimoine, préhistoire, moyen-âge, environnement, activités sportives de pleine nature, etc. de la primaire jusqu'à la terminale
- un centre de loisirs pour les 2-12 ans, en partenariat avec les communautés de communes « Vallée de l'Homme » et « Vallée Dordogne Forêt Bessède », la CAF et la MSA
- des groupes d'enfants (ALSH, CET, IME, séjours vacances, CE….)
- des groupes d'adultes : randonneurs, groupes-famille, clubs sportifs, etc. (à partir de 20 personnes minimum).

Enseignants : partez à l'automne ou en février !

Le début d'année scolaire est idéal pour favoriser **une cohésion de groupe par la vie collective** du séjour qui sera ensuite bénéfique pour la vie de classe tout au long de l'année… Cette période permet aussi une **exploitation pédagogique optimale** des apprentissages acquis pendant la classe de découverte. Enfin, vous bénéficiez de **tarifs préférentiels** sur ces périodes !

DESCRIPTION DU CENTRE

Le centre se divise en deux parties distantes de 500 m environ :

- un bâtiment principal accolé à l'église, au cœur du village de Sireuil (place Caminade) avec l'accueil, le bureau de direction, la salle de restauration, une salle de classe, la lingerie, le centre de loisirs.



- Les hébergements et deux salles de classe, **à 500 m des services communs, soit à 5 à 7 minutes à pied**, dans une clairière avec possibilité de parking pour le(s) car(s).



EQU!PEMENTS

☑ Capacité d'accueil : 99 lits. 3 bâtiments d'hébergement de 33 lits chacun, 6 chambres « enfants » de 4 et 6 lits et 2 chambres « adultes » de 1 et 2 lits.





☑ Accueil avec ordinateur et accès Internet à disposition. Connexion avec ordinateur personnel : WI-FI disponible à l'accueil uniquement.



☑ 2 salles de classe, d'activité à proximité des hébergements.

☑ Module pour atelier « Fouilles archéo-logiques » et mur pour peintures rupestres (atelier « Art pariétal »).





☑ Espace pique-nique.



☑ Salle de restaurant dans le bâtiment des services communs.



☑ 1 salle de classe équipée d'un vidéo-projecteur + écran.

☑ Chaîne Hi-Fi sur demande.

☑ Jeux de société ou d'extérieur à emprunter



☑ Salle de « repos ».

☑ Infirmerie / salle d'isolement.

☑ Salle multi-activités : baby-foot, ping-pong…

☑ Bibliothèque.

☑ Vitrine avec dépôt-vente de souvenirs.

PLANS DU CENTRE ET DES BATIMENTS D'HEBERGEMENT

Passage très étroit, les cars de « taille raisonnable » passent

Eglise de Sireuil

Maison

Place Caminade

CAP SIREUIL VILLAGE

Services communs (accueil, bureau, salle de restauration, salles d'activités, lingerie)

PARKING

3 possibilités de se garer et de faire demi-tour pour les cars : avant le passage étroit, au niveau du parking de l'église ou aux hébergements

DISTANCE : 500 mètres, 5 à 7 minutes à pied (petite montée des hébergements au bâtiment principal)

Bâtiments d'hébergement et deux salles de classe <u>situés à 500 m</u> dans une clairière

« Mini-site » de fouilles aménagé pour animation

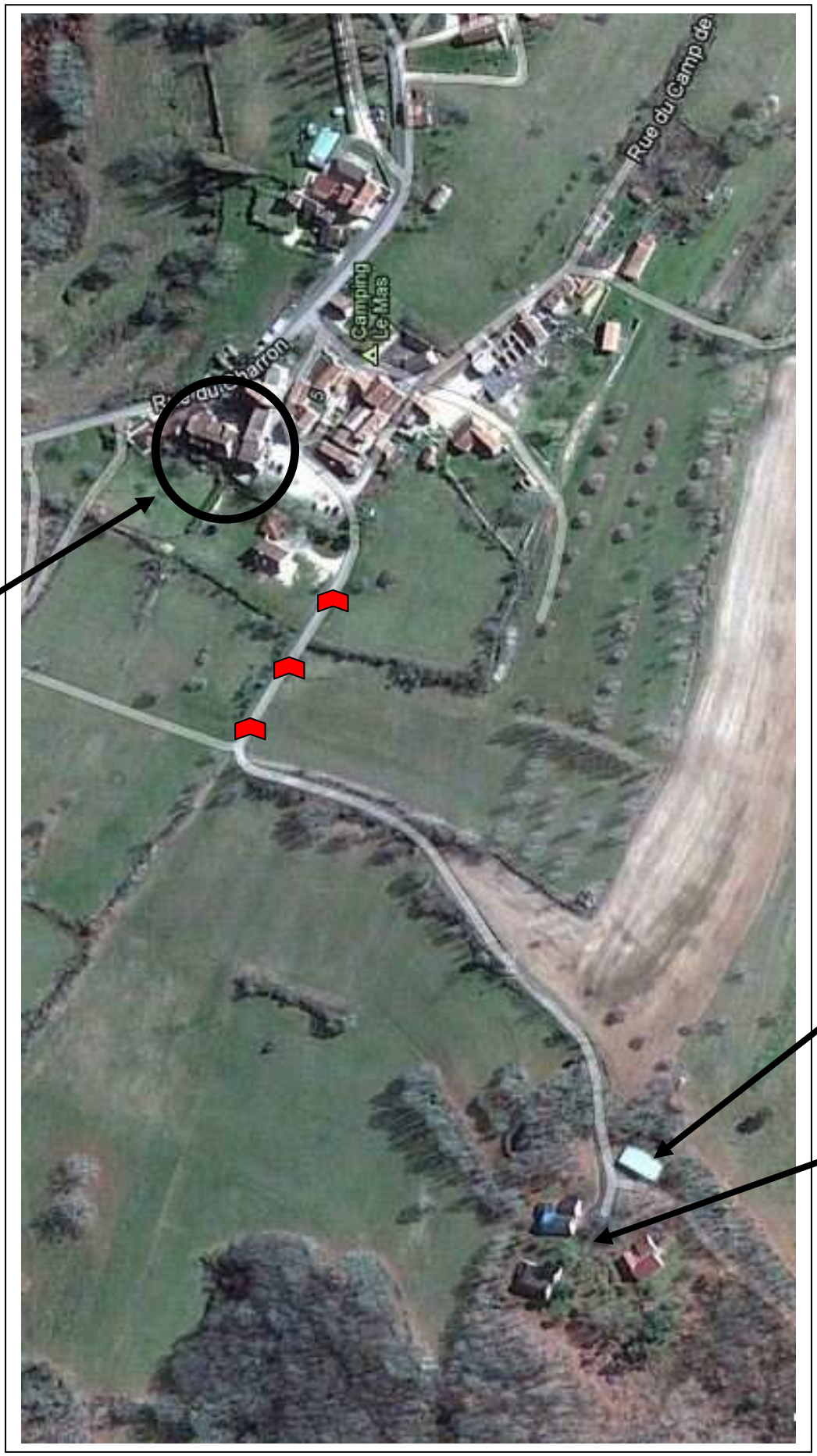
2 Salles de classe

VENTADOU ← **ENTREE**

LEBEROU ← **ENTREE**

CANTEGREL ← **ENTREE**

Espace aménagé avec tables en bois

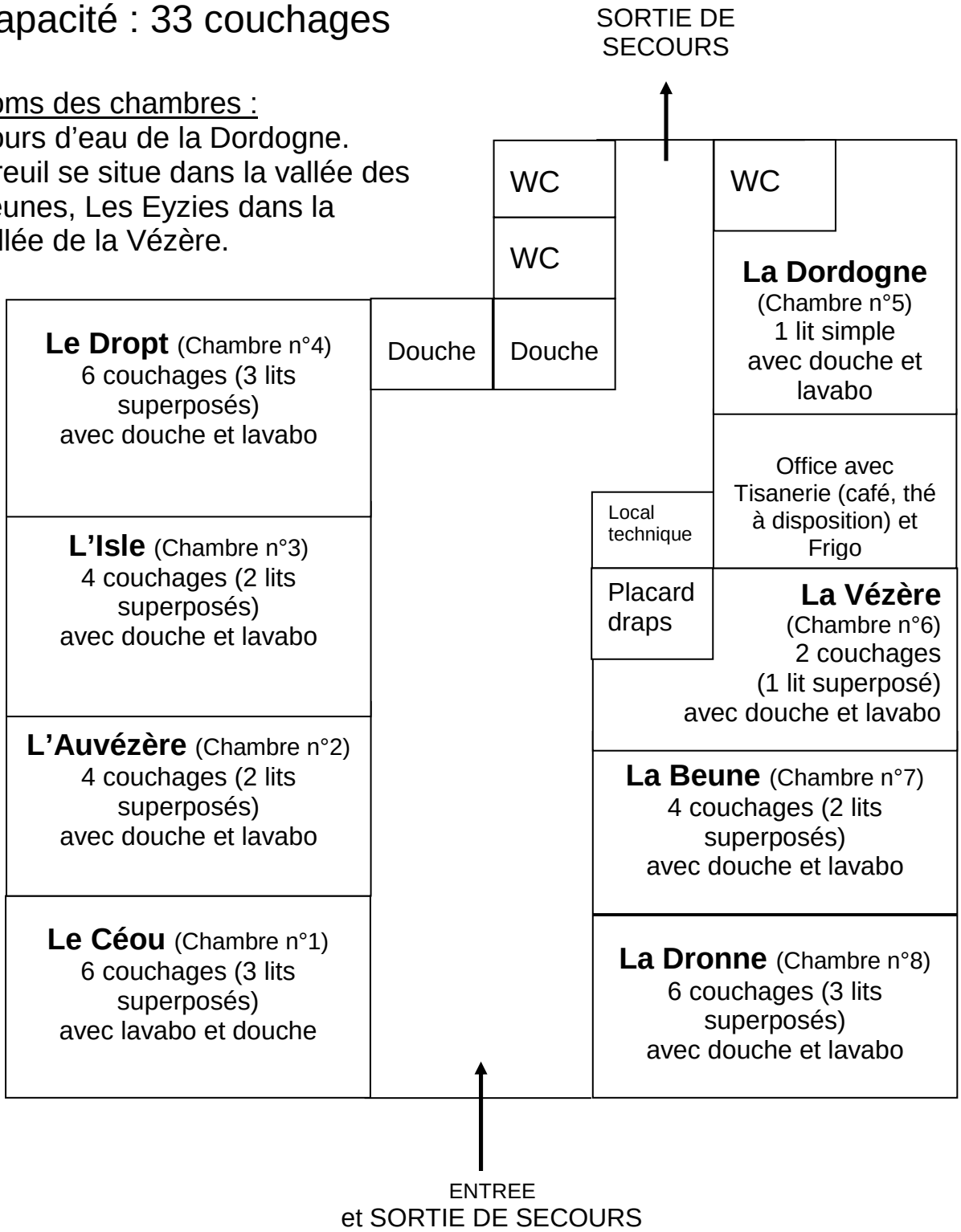

Rue du Camp de
Camping Le Mas
Bâtiment principal
Salles de classe
Bâtiments d'héber-gement

PLAN DU BATIMENT
" VENTADOU "

(signifie « le vent » en occitan)

Capacité : 33 couchages

<u>Noms des chambres :</u>
Cours d'eau de la Dordogne. Sireuil se situe dans la vallée des Beunes, Les Eyzies dans la vallée de la Vézère.

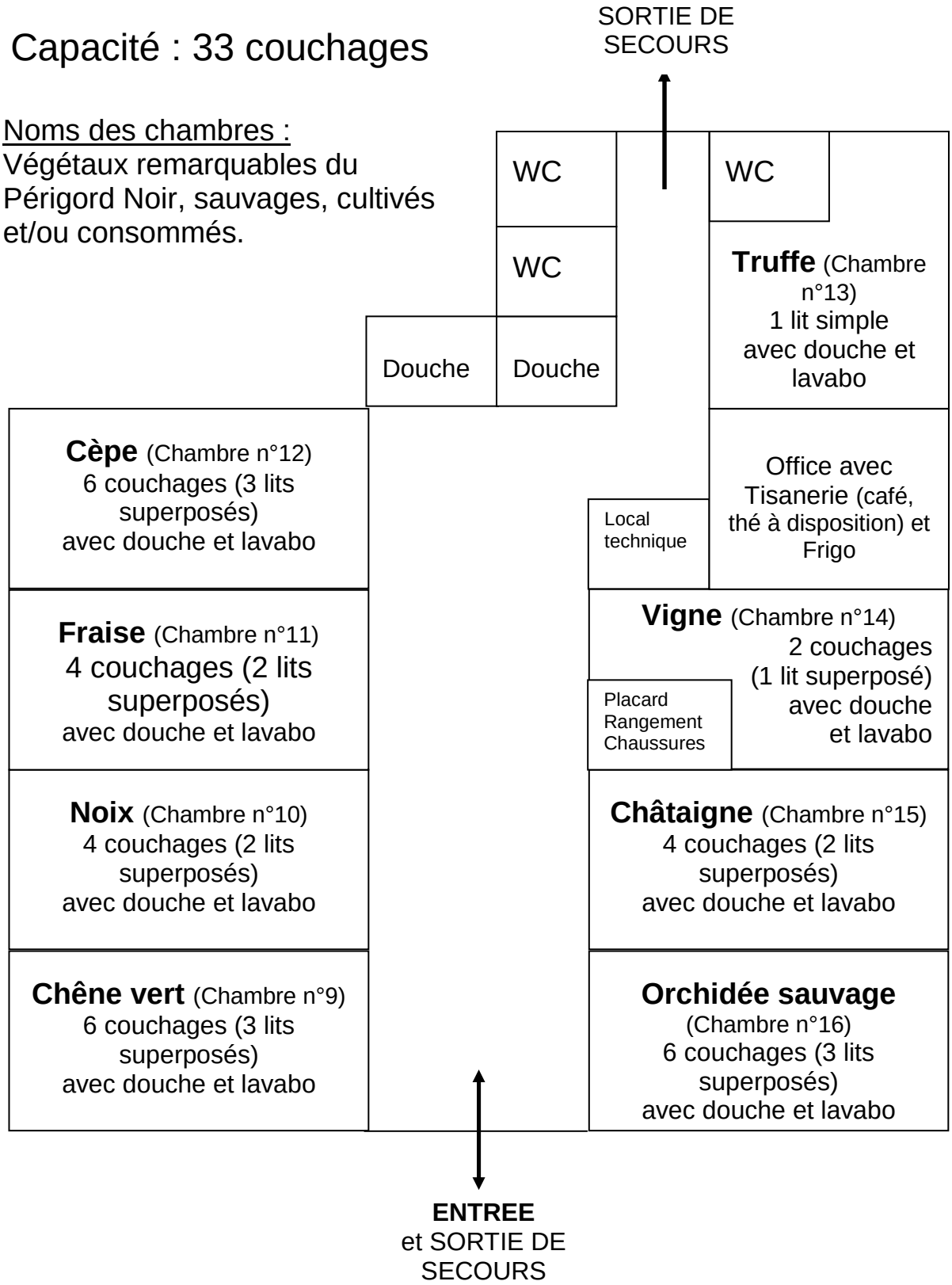


PLAN DU BATIMENT
" CANTEGREL "

(signifie « Chant d'oiseau » en Occitan)

Capacité : 33 couchages

<u>Noms des chambres :</u>
Végétaux remarquables du Périgord Noir, sauvages, cultivés et/ou consommés.

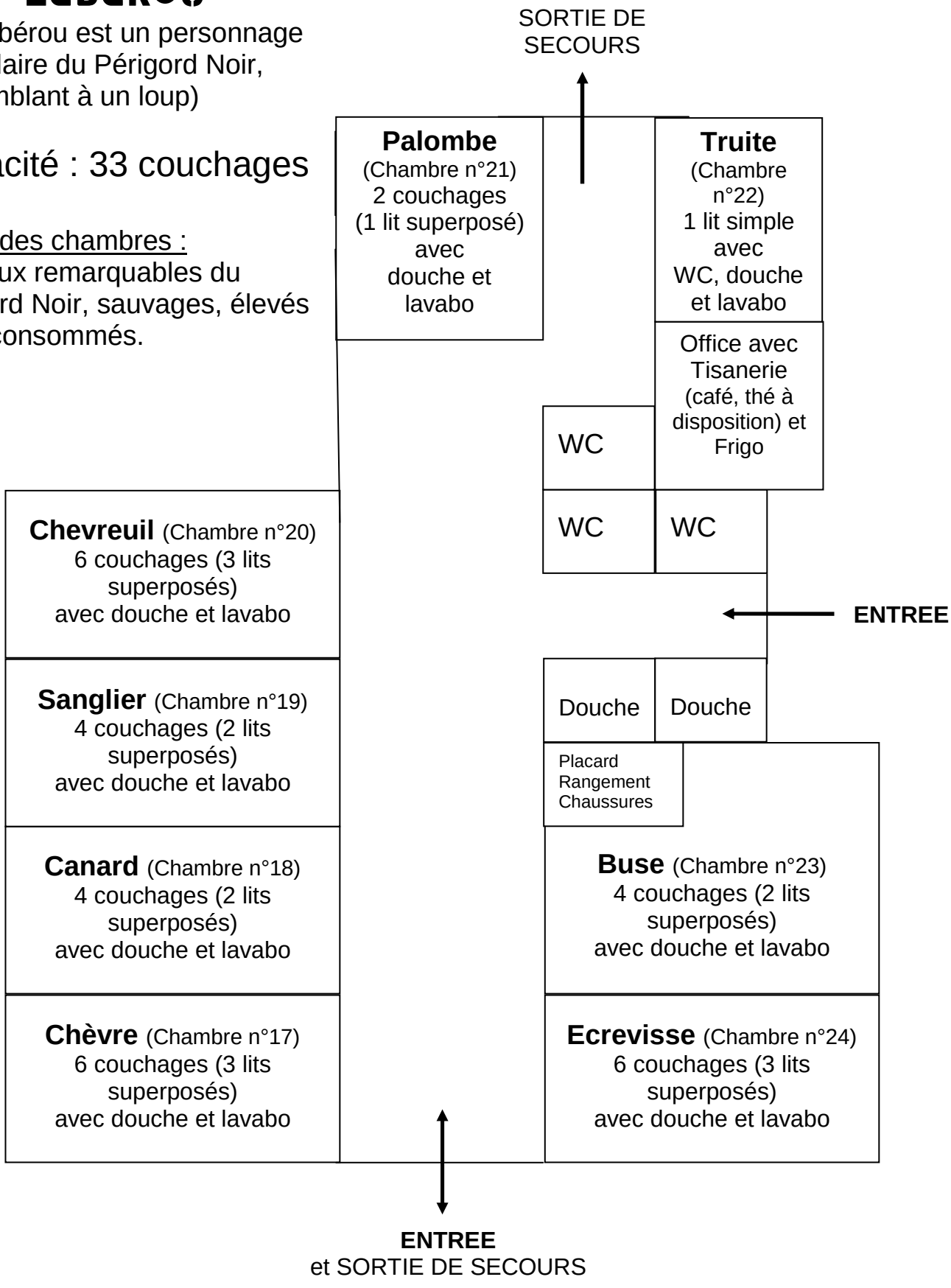


PLAN DU BATIMENT
" LEBEROU "

(Le Lébérou est un personnage légendaire du Périgord Noir, ressemblant à un loup)

Capacité : 33 couchages

<u>Noms des chambres :</u>
Animaux remarquables du Périgord Noir, sauvages, élevés et/ou consommés.



THEMES ET ACTIVITES

Sireuil, en plein cœur du Périgord Noir, permet la découverte de nombreux sites datant de différentes époques. En effet, le centre se situe à 10 Km des Eyzies, Capitale Mondiale de la Préhistoire. Il est, par conséquent, possible de visiter des grottes ornées, des abris sous roche, des gisements, des sites de fouilles… De plus, la vallée de la Dordogne, à 30 Km, offre un important patrimoine architectural médiéval. La visite d'abris, de châteaux, de bastides et autres constructions de cette époque en est facilitée.

Toutes ces visites peuvent être complétées par des ateliers pédagogiques.

En fonction de la saison, de la durée de votre séjour, de votre programme scolaire et de votre budget, nous vous proposons plusieurs thèmes :

LA PREHISTOIRE

Découvrir le quotidien des hommes préhistoriques à travers l'art, l'habitat, l'outillage, leur mode de vie…durant le paléolithique et le néolithique.





LE MOYEN AGE

Connaître l'architecture militaire, civile et religieuse avec la visite de châteaux, de bastides, de villes, d'édifices religieux….





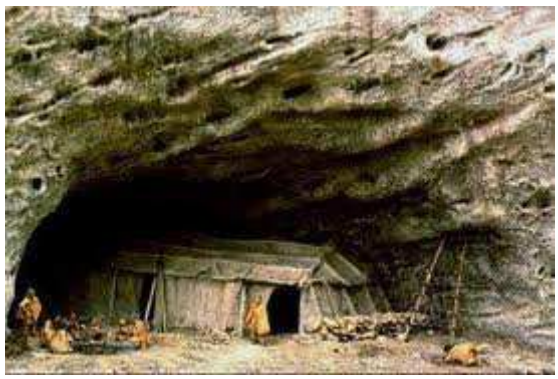
LE SPORT ET LA NATURE

Avec ses falaises, ses forêts, ses rivières, le département de la Dordogne permet d'expérimenter différents sports comme l'escalade, la spéléologie, le canoë-kayak, la randonnée, le tir à l'arc… et d'être sensibilisé à un environnement particulier.




L'EVOLUTION DE L'HABITAT

Elle peut être étudiée ainsi que les modes de vie des hommes préhistoriques à ceux de nos contemporains à travers la visite d'abris sous roches, de châteaux, de fermes…

LE PATRIMOINE

Une thématique plus transversale qui peut être abordée en choisissant quelques activités et visites parmi les thèmes précédents.

Les séjours sont encadrés par des personnes diplômées ou d'expérience (guides, animateurs spécialisés, BAFA). Pour les activités sportives qui le nécessitent, nous faisons appel à des animateurs diplômés de Brevets d'Etat.

SITES, ATELIERS, ACTIVITÉS…

Chaque programme est individuel et personnalisé. Le séjour est organisé en partenariat avec les responsables de groupes, en fonction de leurs attentes.

QUELQUES SITES DE VISITE (parmi tant d'autres !) :

- Lascaux IV, Centre International de l'Art Pariétal : Voyage au cœur de l'homme ! Lascaux se révèle dans un nouvel écrin dont une réplique complète de la grotte et 6 salles d'exposition retraçant l'histoire de sa découverte, sa place dans l'art pariétal mondial et la création contemporaine. Une expérience insolite et unique au cœur de la Préhistoire grâce à une technologie de pointe.
- Lascaux II : visite du fac-similé de la grotte de Lascaux. Découverte de peintures et de gravures datant de 17 000 ans. Emotion garantie avec une descente dans la grotte à la lumière de la flamme comme à la Préhistoire. Possibilité de dessiner dans la grotte.
- Grotte de Rouffignac : grotte dite « des 100 mammouths ». Décorée de dessins et de gravures datant de 13 000 ans.
- Musée National de Préhistoire : retrace les 400 derniers millénaires de notre histoire humaine (art, culture, mode de vie…).
- Pôle d'Interprétation de la Préhistoire (PIP) : expositions temporaires, centre de ressources et ateliers scientifiques (ex : atelier Fouilles / enquête active « sépulture »).
- Les Grottes du Roc de Cazelle : falaise peuplée de tout temps, d'abord habitée à la Préhistoire (scènes de vie reconstituées), puis creusée et aménagée en fort au moyen-âge et réutilisée en habitation au début du siècle.
- Abri Pataud : abri sous roche. Visite du site de fouille et du musée qui lui est consacré.
- Abri Cro-Magnon : visite du lieu de la découverte de l'Homme préhistorique le plus connu au monde !
- La Roque Saint-Christophe : c'est le plus grand abri sous roche d'Europe. Occupé pendant 55 000 ans, de la préhistoire à la fin du XVI^{e} siècle.
- La Maison forte de Reignac : aussi appelé château-falaise, il est habité depuis la Préhistoire, il y a 20 000 ans, jusqu'au Moyen âge ; son impressionnante façade cache d'étonnantes salles souterraines et aériennes…
- Château de Castelnaud : Découverte de l'architecture d'attaque et de défense au Moyen Age. L'intérieur du château abrite le musée de la guerre.
- Château de Commarque : la forteresse oubliée ! Vestiges d'un castrum des XII^{e} et XIII^{e} siècles. **Accessible depuis le centre en randonnée pédestre encadrée « Découverte du patrimoine, de la faune et de la flore du Périgord Noir ».**
- Sarlat-la-Canéda : visite du centre historique, des époques médiévale et renaissance, classé aux Monuments Historiques.
- Moulin de la Rouzique : éco-musée du papier. Visite pédagogique et atelier de fabrication de papier chiffon.
- Bastide de Domme : bastide médiévale du XIIIe siècle. Son piton rocheux offre un magnifique panorama sur la vallée de la Dordogne.
- Cloître de Cadouin : chef-d'œuvre de l'art gothique flamboyant (XVe et XVIe siècles) et son abbaye cistercienne.

ATELIERS PEDAGOGIQUES :

- Préhistoire : Fouilles archéologiques, Art pariétal, Art mobilier (parures), Mode de vie (silex, feu, tir au propulseur), Chasse et pêche chez Cro-Magnon…
- Moyen-âge : Héraldique (blasons), Calligraphie, Vitrail, Fresques médiévales…
- Ferme pédagogique : « Roule ma poule », Ferme d'Animation Itinérante, se déplace sur site, dans le but de créer du lien entre l'homme et l'animal (médiation animale) et de faire découvrir ou redécouvrir les animaux de la ferme à travers des ateliers ludiques et créatifs.

EN VEILLEE : Soirée « Contes de pays » ou « Contes à thème »

ACTIVITES SPORTIVES DE PLEINE NATURE :

- Randonnées pédestres thématiques, balades nocturnes,
- Rallyes à thèmes (préhistoire, moyen-âge),
- Canoë, stand up paddle,
- Course d'orientation,
- Tir à l'arc, VTT,
- Spéléologie, Escalade, Escal'arbre (grimpe d'arbre)…





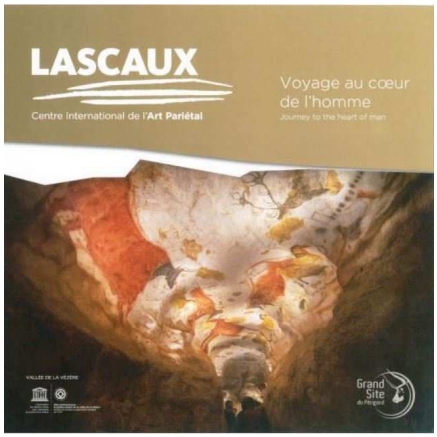






SUGGEST!●NS DE PR●GRAMMES

PRÉHISTOIRE (5 JOURS)



Jour 1 :

- Arrivée à Sireuil et installation dans les chambres
- **Randonnée pédestre** « Découverte du patrimoine, de la faune et de la flore du Périgord Noir » autour de Sireuil

Jour 2 :

- Atelier « **Fouilles** » au centre ou au PIP
- Visite de **Lascaux IV, Centre International de l'Art Pariétal**

Jour 3 :

- Visite du **Musée National de la Préhistoire**
- Atelier « **Mode de vie** des préhistoriques » au centre

Jour 4 :



- Atelier « **art pariétal** » au centre
- Atelier « **art mobilier** » au centre
- Veillée **contes**

Jour 5 :

- Visite de la **grotte de Rouffignac**
- Voyage retour

MOYEN AGE (5 JOURS) :



Jour 1 :

- Arrivée à Sireuil et installation dans les chambres
- Visite de **la Roque Saint-Christophe**

Jour 2 :

- **Randonnée pédestre** jusqu'au **château de Commarque**
- Visite de **Château de Commarque**

Jour 3 :

- Atelier « **art du vitrail** » au centre
- Visite du château de **Castelnaud**

Jour 4 :



- Visite du **Cloître de Cadouin**
- Atelier « **héraldique** » ou « **calligraphie** » au centre
- Veillée **contes**

Jour 5 :

- **Rallye-photos** dans la cité médiévale de **Sarlat**
- Voyage retour

“ REGLES DE V!E ”

L’arrivée au centre et l’installation du groupe

Le groupe est accueilli par un membre du personnel du centre. Il l’accompagne jusqu’aux bâtiments d’hébergement. Si le car ne passe pas le passage étroit et reste garé devant l’église, le groupe descend aux hébergements à pied (prévoir des bagages à roulettes dans la mesure du possible ; les autres sacs et affaires lourdes ou encombrantes seront descendus avec un véhicule du centre). Les consignes de sécurité et autres informations pratiques sont expliquées à l’ensemble du groupe (enfants et adultes) avant l’installation dans les bâtiments. Un point particulier sur la procédure de sécurité liée au système d’alarme incendie est fait avec les responsables de chaque bâtiment.



Les repas

Les menus sont élaborés dans un souci de qualité (produits locaux et de saison privilégiés) et d’équilibre alimentaire. Tous les repas sont confectionnés sur place par la cuisinière du centre. Les moments passés à table sont des moments de convivialité permettant la communication, le partage et le respect des uns et des autres ainsi qu’une sensibilisation au gaspillage, avec une gestion circulaire des déchets alimentaires (compost / nourrissage des poules et lapins du centre). Il est également important de développer l’autonomie. Pour cela :

- La salle de restauration est composée de plusieurs tables de 6 à 8 places.
- Le couvert est mis par le personnel de service pour tous les repas (matin, midi et soir).
- La gestion du bon déroulement des repas est à la charge des accompagnateurs du groupe ; selon l’âge des enfants, il est conseillé de prévoir 1 adulte par table ; sinon, une table est réservée aux enseignants, accompagnateurs et conducteurs.
- Les consignes sont expliquées lors du premier repas du séjour car il est demandé aux enfants de participer notamment au débarrassage et nettoyage de leur table en fin de repas y compris pour le petit-déjeuner.
- Pour le bon déroulement du service, Il est important que les enfants restent à table et ne se lèvent que si nécessaire (eau, pain, débarrassage) et à raison de 1 seul enfant debout par table en même temps.
- L’heure du petit déjeuner est prévue à **8H15** (modifiable sur demande). Les repas sont servis à heures fixes (**12h15 et 19h15**) sauf sur demande au préalable ; pique-nique possible le midi selon le programme (cf. : « une journée type à Sireuil »).
- Les goûters sont prêts à être emportés au moment du déjeuner : à ne pas oublier ! Merci de rapporter le matériel (caissette, gobelets lavables…) au dîner.

Pour des raisons de fonctionnement liées à la gestion du personnel du Centre, merci de respecter ces horaires.

Le lever / la veillée / le coucher

Le lever est pris en charge par les adultes qui accompagnent les enfants ou par le(s) animateur(s) de vie quotidienne si vous avez choisi cette prestation. L’heure du réveil dépend du programme de la journée et est déterminée par le(s) responsable(s) de groupes.
Les veillées sont organisées par vos soins ou par les animateurs Vie Quotidienne si vous choisissez cette prestation. Le centre met à votre disposition des jeux de société, une salle de lecture, deux salles de multi-activités (tennis de table, baby-foot) et une salle avec vidéoprojecteur + écran. Il existe aussi des veillées contes (à intégrer au préalable au programme du séjour). Ce sont les responsables du groupe qui décident de l’heure du coucher et qui le prennent en charge.

La distribution et le départ du courrier



Une boîte aux lettres est à disposition dans la salle de restauration : le courrier déposé le matin partira le jour même. Le courrier reçu est remis au responsable

du groupe ; pour faciliter la distribution, n'oubliez pas de demander aux familles de bien noter le nom et l'école de leur(s) enfant(s).

La toilette

La toilette permet à l'enfant d'acquérir une meilleure qualité de vie et de développer progressivement son autonomie. Chaque chambre est équipée d'une douche + deux douches supplémentaires par bâtiment (dans le couloir), alimentées en eau chaude par deux cumulus. Il est donc utile de surveiller le temps passé sous la douche de chaque enfant et de ne pas laisser couler l'eau inutilement afin que tout le monde puisse bénéficier d'une eau à bonne température.

Le linge

Pour les séjours de moins de dix jours, les lessives ne sont pas prévues sauf pour parer aux petits incidents et/ou sur demande particulière.

La literie

Pour les écoles primaires avec une durée de séjour de 4 nuits minimum, le personnel de service se charge de faire les lits avant l'arrivée du groupe (si la répartition des chambres a été envoyée à temps). Cette prestation n'est pas comprise pour les élèves du secondaire ni pour les séjours de moins de 4 nuits ; elle est cependant possible en supplément, à demander lors de la validation du devis.

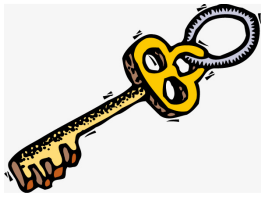


Le jour du départ

Pour des raisons de meilleures conditions d'accueil des groupes qui suivent le vôtre, nous vous demandons de bien vouloir,

Avant 10h :

- Retirer les draps (**mais pas les alaises**), les mettre dans le couloir : taies d'oreiller dans la panière à cet effet et draps housse + housses de couette (mélangés), en un seul tas.
- Ranger les bâtiments d'hébergement, les salles de classes et autres lieux mis à votre disposition,
- Libérer les hébergements



Rendre les clefs à la Directrice avant le départ.

La santé et la sécurité

Dernière commission de sécurité : avril 2019.
Système d'alarme incendie agréé APAVE.
Extincteurs, consignes de sécurité affichées.
Equipements intérieurs conformes (lits superposés).
Véhicules du centre contrôlés et assurés pour les déplacements des usagers en cas d'urgence : Trafic 9 pl. + Scénic 7 pl.

Le trousseau

- **1 gourde : important !**
- vêtement de pluie
- chapeau ou casquette
- T-Shirts
- sweat-shirt et/ou pull-over
- Pantalons / shorts
- sous-vêtements (au moins un slip/culotte et 1 paire de chaussettes par jour)
- chaussures de marche fermées
- chaussons
- affaires et serviettes de toilette
- serviette de table
- petit sac à dos
- sac pour le retour des affaires sales
- si possible bagage à roulettes

…

Pour les activités sportives telles que l'escalade, la spéléologie, le canoë…, il est préférable que les enfants soient munis de vieux vêtements et de baskets.
Pour les ateliers pédagogiques tels que l'« art pariétal », l' « art mobilier », la calligraphie, l'« art du vitrail »… prévoir de vieux vêtements ou une blouse ou encore un sac poubelle percé pour le passage de la tête et des bras.

DEROULEMENT D'UNE JOURNEE TYPE A CAP SIREUIL VILLAGE

Matin :



- Lever – Petite Toilette
- Petit déjeuner à 8H15 (modifiable sur demande)
- Brossage de dents (possibilité de se brosser les dents au niveau de la salle de restauration pour éviter de retourner aux hébergements avant un départ en visite).
- Visite ou atelier ou ½ journée classe selon votre programme

Midi :



- Repas au centre à 12H15

Ou

- Pique-nique (matériel à rapporter en salle de restauration dès que possible)

Après-midi :

- Visite ou atelier ou ½ journée classe selon votre programme
- Goûter : à emporter au moment du déjeuner ou fourni avec le pique-nique (matériel à rapporter au dîner)
- Temps « douches » organisé par vos soins ou par votre(s) animateur(s) Vie Quotidienne si vous avez choisi cette prestation.



Soir :

- Repas au centre à 19H15

Veillée :

- Les soirées ne sont pas organisées par nos soins à part si vous avez choisi des soirées « contes » ou un atelier pédagogique en soirée ou encore si vous avez choisi une prestation avec Animateur Vie Quotidienne.

Vente des souvenirs :

- C'est la directrice qui s'en charge : les temps de vente, par petits groupes, sont à prévoir dès le début du séjour en fonction de votre programme.



Petit déjeuner : 8H15
Déjeuner : 12h15
Dîner : 19h15.

<u>IMPORTANT</u> : pour le bon déroulement de vos visites et l'organisation de la vie du centre, la ponctualité est nécessaire.
Il est possible de modifier les horaires au préalable (au plus tard une semaine avant votre séjour) en fonction du programme.

EQU!PES

Sur place :

- la directrice : elle gère entièrement le fonctionnement du centre et la coordination des équipes. Elle est présente sur le centre, notamment pour assurer la permanence la nuit. Elle est, avec le responsable pédagogique, votre interlocutrice principale lors de la conception et de la réalisation de votre séjour.
- le responsable pédagogique : avec la directrice, il conçoit les programmes des classes de découvertes, en accord avec les enseignants, et organise le séjour (réservations des visites de sites, ateliers et activités). Il intervient aussi en tant que guide accompagnateur ou encadrant d'atelier ou de randonnées pédestres / course d'orientation.
- la cuisinière/économe : elle est responsable de la cuisine. Elle conçoit les menus dans le respect de l'équilibre alimentaire, gère les commandes et les stocks, prépare tous les repas et les pique-niques. Elle est garante des normes d'hygiène et de sécurité alimentaire.
- le personnel de service et d'entretien : il s'occupe du ménage quotidien des bâtiments et assure les services des repas.
- L'agent de maintenance : il entretient les bâtiments et les espaces extérieurs du centre ; ne pas hésiter à signaler les dysfonctionnements matériels afin qu'il puisse y remédier rapidement.

En complément :

- le guide accompagnateur : il vous accompagne et sert de « référant » durant votre séjour, souvent en complément du guidage des sites. C'est lui qui se charge du bon déroulement de votre programme et de répondre au mieux à vos souhaits et attentes.
- les animateurs spécialisés : ils encadrent et animent les ateliers pédagogiques sur le centre.
- les brevets d'état : ils encadrent et animent les activités sportives qui le nécessitent.
- les animateurs de vie quotidienne : Si vous choisissez cette prestation, ils sont présents sur le centre et vous aident dans l'encadrement des enfants pendant les temps de vie quotidienne : lever, toilette et douches, rangement, repas, veillées, coucher, sur la base de 7h/jour en moyenne. Cependant, ils ne sont pas présents sur les moments d'activités ou de visites.

PRESTAT!●NS

Prestations comprises pour les séjours avec programme **:**

- hébergement, draps (lits faits pour les séjours de 4 nuits et + des écoles primaires), ménage quotidien
- pension complète
- visites/activités (encadrement, matériel, assurance)
- guide accompagnateur (si demandé)
- animateur d'activités (brevet d'état si nécessaire)
- 1 gratuité adulte par dizaine entamée d'élèves payants, gratuité conducteur de car

Prestations non-comprises (possibles avec supplément) **:**

- lits faits à l'arrivée du groupe
- animateur(s) de vie quotidienne
- transport sur place
- lavage du linge
- repas supplémentaire(s)
- activité(s) supplémentaire(s) non prévues au programme

Prestations comprises pour les séjours en pension complète (sans programme) **:**

- hébergement, draps, ménage quotidien
- pension complète
- 1 gratuité adulte par dizaine entamée d'élèves payants, gratuité conducteur de car

NB : tout changement d'effectif entraînera une modification du tarif.

NUMEROS UTILES ET SERVICES D'URGENCE

☑ La direction remet en début de séjour les clés du ou des bâtiments d'hébergement, au responsable du groupe. Ceux-ci sont conformes aux exigences de la commission de sécurité.

☑ Un responsable est présent sur le centre (logement de fonction) : il détient le PSC1 (Formation aux Premiers Secours)

☑ Un système de sécurité incendie a été mis en place en 2004. La direction se charge de l'explication du bon fonctionnement de ce dernier en début de séjour.

☑ Urgences : **112 ou 18 (pompiers)** (possible à partir des téléphones internes muraux des hébergements en composant 0 + 112 ou 18)

☑ Gendarmerie Nationale de St Cyprien : **05.53.30.80.00. ou 17.**

☑ SAMU : **15** (possible à partir des téléphones internes muraux des hébergements en composant 0 + 15)

☑ Cabinet médical des Eyzies (6 km) :
Docteur N'GUYEN ou Docteur BATAILLE : **05.53.09.50.72.**
Cabinet d'infirmiers/ères : **06.37.83.28.34**

☑ Cabinet médical du Bugue (15 km) : **05.53.07.26.87.**

☑ Pharmacie des Eyzies : **05.53.06.97.40.**

☑ Le centre hospitalier le plus proche (15 km) : Hôpital de Sarlat
Le Pouget
24200 SARLAT
05.53.31.75.75.

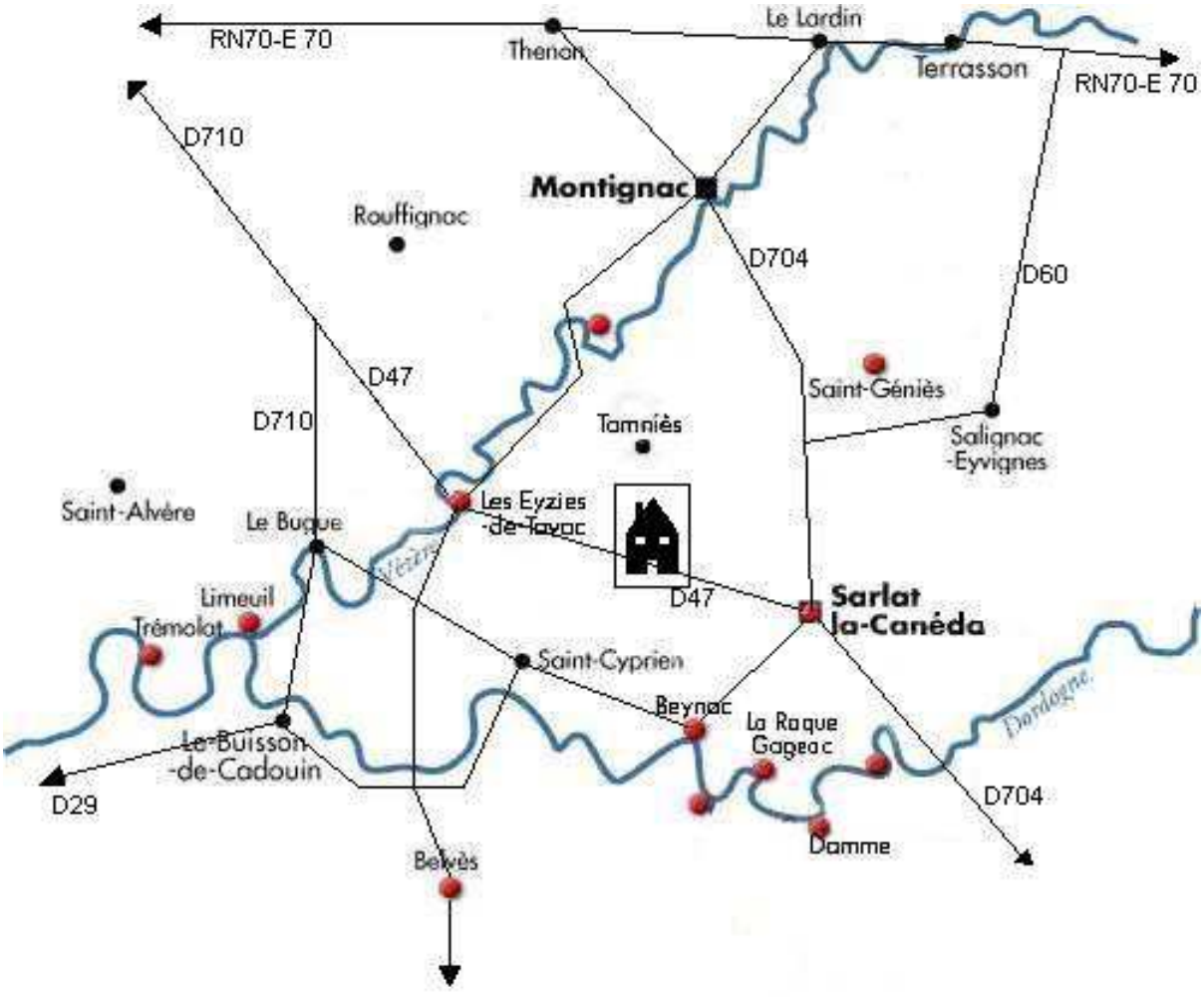
CARTES ET PLANS D'ACCES

A TRANSMETTRE A VOTRE CONDUCTEUR DE CAR

ATTENTION : Le centre se situe dans le hameau de **Sireuil** (2 Place de la Caminade), qui appartient à la commune des Eyzies (24620) mais qui se trouve à une dizaine de kilomètres du village des Eyzies. Dans Les Eyzies, prendre la direction de Sarlat (D47) puis prendre à gauche aux panneaux « Sireuil », « Eglise de Sireuil », « château de Commarque », « CAP Sireuil ». En venant de Sarlat, sur la D47, après l'auberge La Métairie, prendre à droite aux panneaux « Sireuil », « Eglise de Sireuil », « château de Commarque », « CAP Sireuil ». Monter jusqu'au village de Sireuil ; le bâtiment principal du centre (accueil) est accolé à l'église. Contact centre : 05.53.29.47.97 (ou 06.19.91.32.38 urgence).

CONSEIL POUR LES COMPAGNIES DE CAR :

Essayez de prévoir un bus de taille raisonnable et maniable (12 m maximum et pas trop large-rétroviseurs), car les routes de Dordogne sont assez sinueuses et l'accès au centre est étroit. Sur la route de Sarlat (D47), en provenance des Eyzies, ne pas suivre les indications GPS qui font passer par une route inaccessible et interdite aux cars.





SARLAT

15 KM

D47

3 KM

Embranchement avec panneaux « Sireuil », « Eglise de Sireuil », « Château de Comarque », « CAP Sireuil ».

7 KM

LES EYZIES

Passage très étroit, les cars de « taille raisonnable » passent

Hameau de Sireuil

Maison

Eglise

Bâtiment principal CAP SIREUIL VILLAGE

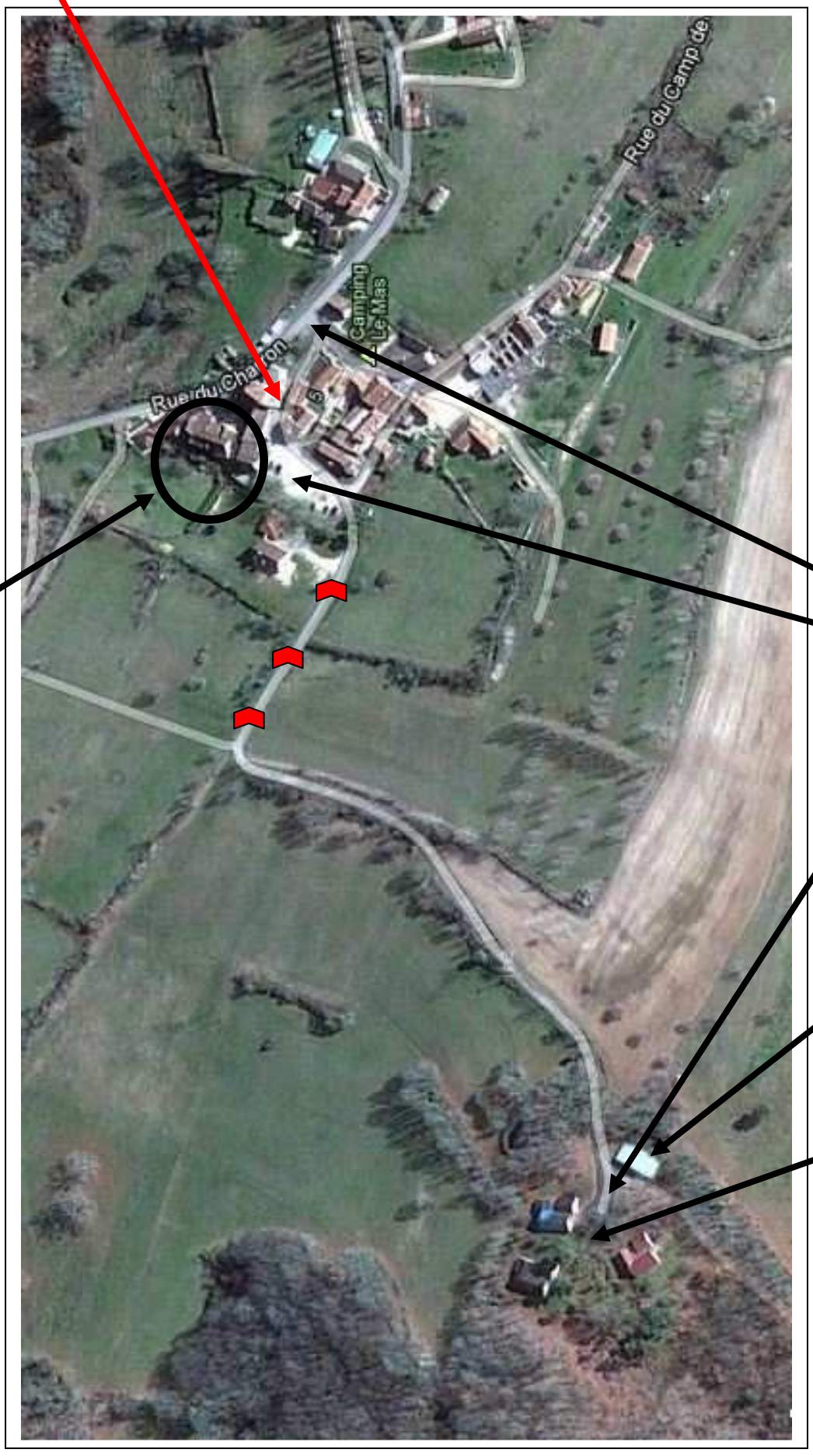
PARKING

3 possibilités de se garer et de faire demi-tour pour les cars : avant le passage étroit, au niveau du parking de l'église ou aux hébergements

Bâtiments d'hébergement et deux salles d'activités **<u>situés à 500 m</u>,** dans une clairière

CARTE SATELLITE

Passage très étroit, les cars de « taille raisonnable » passent



Bâtiment principal

Possibilités de se garer et de faire demi-tour pour les cars

Salles de classe

Bâtiments d'héber-gement