

FÉDÉRATION LANDES

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

CLASSES DE DÉCOUVERTES

Voyages & séjours scolaires éducatifs

DOMAINE EQU!LAND



CASSEN
LANDES



Des séjours à
la carte,
des formules
adaptées
à votre projet.



2020-2021

Séjours
éducatifs
la LIGUE de l'enseignement

LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT, UN ACTEUR MAJEUR DE L'ÉDUCATION

Les classes de découvertes vous sont proposées par la Ligue de l'enseignement, association nationale laïque à but non lucratif, reconnue d'utilité publique, dotée d'un projet éducatif, dont l'objet est l'accès à l'autonomie solidaire. La Ligue est respectueuse des choix individuels et agit pour « Faire société ».

Nous reconnaissons à tous le droit d'expression de la diversité, sous la seule condition de ne pas mettre en cause le fonctionnement garantissant l'intérêt général.

Notre projet pédagogique et les actions mises en œuvre sont consultables sur les sites www.vacances-pour-tous.org et www.laicite-laligue.org

La Ligue de l'enseignement apporte son concours aux projets des établissements scolaires (écoles, collèges et lycées) et participe à la dynamique des projets éducatifs territoriaux. Elle construit et accompagne la nécessaire évolution du système éducatif, car l'école ne peut se transformer uniquement par ses propres forces pour être effectivement celle que nous voulons, c'est-à-dire celle de tous.

A cette fin, au travers des actions que mènent ses fédérations départementales, avec leurs réseaux d'associations et antennes régionales, elle met à disposition des enfants, des jeunes et des personnels de l'Éducation nationale l'ensemble de ses compétences en matière éducative.



Quelques exemples d'actions :

- encourager une démarche éco citoyenne ;
- accompagnement éducatif à la scolarité
- aménager des temps et espaces de vie aux enfants pour mieux prendre en compte leur rythme, leurs demandes et leurs besoins ;
- développement quantitatif des restaurants d'enfants ;
- favoriser l'ouverture au monde, la promotion de l'Europe, la diversité culturelle et l'inclusion sociale ;
- développer l'éducation artistique et la culture scientifique et technique ;
- soutenir les activités sportives avec l'Union sportive de l'enseignement du premier degré (USEP)
- assurer l'éducation à la citoyenneté ;
- entretenir le lien avec le monde étudiant grâce aux associations locales du réseau national « Anima'Fac ».

La Ligue de l'enseignement ce sont aussi :

- la lutte contre le décrochage scolaire, notamment avec les ateliers relais ;
- la campagne « Pas d'école pas d'avenir » (« Quinzaine de l'école publique ») ;
- les foyers socio-éducatifs des collèges et les maisons des lycéens ;
- l'éducation partagée avec les familles, les personnels des établissements scolaires et d'alternance, les collectivités territoriales avec une priorité pour les quartiers populaires ;
- les territoires ruraux les plus démunis ;
- le Salon de l'éducation ;
- les Rencontres nationales de l'éducation à Rennes ;
- les Prix de l'innovation éducative ;
- l'Université du sport ;
- les olympiades des métiers ;
- regards jeunes sur la cité et Demain en France.

L'équipe du Domaine Equiland, heureuse de vous accueillir, sera à votre écoute pour l'élaboration de votre projet, vous accompagnera tout au long de votre séjour et mettra à votre service ses compétences et son professionnalisme.

La classe de découvertes, c'est d'abord la classe qui continue, ailleurs. Ce moment particulier donne la possibilité aux enfants de s'extraire de façon significative du contexte et de l'espace de la classe. Il constitue une rupture avec le milieu habituel et enrichit la pédagogie. Le contact direct d'un milieu géographique, culturel et environnemental nouveau permet aux enfants de construire une nouvelle relation avec les savoirs et les apprentissages.

Nous mettrons à votre disposition les outils pédagogiques et les moyens humains au service de la réussite de vos élèves et nous vous apporterons nos savoirs et notre savoir-faire tout au long de cette aventure.

Au plaisir de vous recevoir au Domaine Equiland.

Le Directeur du centre,



7 bonnes raisons pour partir en classes de découvertes

Partir en classe de découvertes, un moyen privilégié pour permettre à vos élèves de :

Acquérir plus d'autonomie

Apprendre à gérer la vie quotidienne, donner le goût et le sens des responsabilités, développer la curiosité et la créativité.

Savoir être et vivre ensemble

Apprendre la vie sociale, la tolérance, construire une démarche citoyenne par la vie en collectivité.

Devenir acteur de son environnement et de son avenir

Découvrir et comprendre la diversité de son environnement et la structuration d'un milieu et y trouver sa place et son rôle.

Parfaire des compétences méthodologiques

Mettre en œuvre et s'approprier une démarche scientifique : traiter des informations, observer, chercher, comparer, émettre des hypothèses, vérifier.

Affiner les concepts de temps et d'espace

A travers des situations nouvelles, se resituer dans des espaces différents, relier passé et présent, se projeter dans le futur.

Réinvestir des connaissances de base

Ecrire, lire, compter pour questionner, communiquer et raconter... progresser en remettant en question les acquis à partir de situations nouvelles et vivantes.

S'approprier des techniques et maîtriser des outils

Pratiquer des activités sportives ou culturelles et utiliser des outils technologiques.

Toutes ces raisons sont en cohérence avec les acquisitions du socle commun de connaissances et de compétences.

Règlementation

Note de service : n° 99-136 du 21/09/1999

BO hors série n° 7 du 23/09/1999

Complétée par la circulaire : n° 2005-001 du 05/01/2005



!NFORMAT!ONS PRAT!QUES

NOM DU CENTRE : **Domaine Equiland - Ligue de l'Enseignement des Landes**
1205 route du moulin - 40380 CASSEN
Tél. : 05.58.89.12.18
E-mail : cassen@laligue40.fr
Web : <http://domaine-equiland.laligue40.fr>

Directeur du centre : Emmanuel BICHAUD

Organisateur : **Ligue de l'Enseignement des Landes**
91 Impasse Joliot-Curie 40280 SAINT PIERRE DU MONT
Tél.: 05.58.06.53.90 - Fax : 05.58.06.05.81 - E.mail : cbrethes@laligue40.fr

Directrice du service vacances et séjours éducatifs : Christine BRETHERS

N° agrément DDCSPP : 400681002 du 27/03/2007
N° agrément Education Nationale : 9004 du 29/09/1996 - 5 classes
Assurance : APAC

Situation géographique :

Situé au cœur des LANDES, à 25 km de Dax et 40 km de Mont de Marsan, à mi-chemin entre l'océan, les lacs Landais et l'Armagnac, proche des 4 parcs et réserves naturelles landais : parc des Landes et de Gascogne, réserve naturelle de l'étang Noir, réserve d'Arjuzanx et centre de recherche en aqua- culture Jean Rostand. CASSEN est un petit village de 515 habitants en terre de CHALOSSE, l'un des pays du Sud-Adour, haut-lieu de l'élevage de canards et de production de foie gras. LE DOMAINE EQUILAND est également proche du Pays Basque, du Béarn et à 1 H 30 en autocar de l'Espagne. LA CHALOSSE est le pays le plus anciennement peuplé des LANDES et porte les traces et les témoignages d'une culture séculaire : BRASSEMPOUY avec la Dame à la Capuche, DAX avec ses vestiges archéologiques et gallo-romains. Elle garde encore toutes les coutumes et les fêtes qui font la tradition de l'hospitalité Gasconne : course landaise et ganadérias, fête du seigle ou du millet, tonte des moutons, fêtes locales ou métiers traditionnels... Située entre la vallée de l'Adour (fleuve) et les Pyrénées Atlantiques, la Chalosse est une région des Landes vallonnée, le point le plus élevé est le moulin de Mant à 203 m.

Accès :

Route : D 824 MONT-DE- MARSAN / BAYONNE : sortie PON-
TONX

Le TGV en gare de DAX : 20 km

Aéroports : BIARRITZ : 85 km - PAU : 67 km -BORDEAUX-
MERIGNAC : 167 km

Navette gare-centre : nous consulter

MÉDECIN / INFIRMIÈRE / PHARMACIE

- ◆ Docteur MOURAD FERCHICHI - 86 Rue Abbé Bordes
40380 GAMARDE LES BAINS (3 kms)
Tél : 05.58.98.54.94
- ◆ Pharmacie CURUCHET - 505 avenue Jean Jaurès
40380 Montfort en Chalosse
Tél : 05.58.98.60.29

SERVICE DES URGENCES

- ◆ Centre hospitalier boulevard Yves Du Manoir 40100 DAX :
(23 km)



SANTÉ

Le centre dispose d'un local infirmerie pour les soins courants.
L'enseignant devra disposer pour tous les élèves de :

- ◆ Photocopie des certificats de vaccinations ou du carnet de santé
- ◆ La fiche sanitaire individuelle correctement remplie et signée
- ◆ La photocopie de l'attestation de la carte vitale, et de la prise en charge « CMU » le cas échéant.

Attention ! Il est essentiel de solliciter les parents pour qu'ils signalent toutes manifestations, symptômes ou « crises » pouvant survenir chez leur enfant ainsi que tout traitement régulier ou occasionnel.

Pour les élèves suivant un traitement médical, les parents doivent vous fournir :

- ◆ Une ordonnance en cours de validité ainsi que les médicaments en nombre suffisant dans leur emballage d'origine, à leur nom.
- ◆ Pour les régimes alimentaires, il est important de les signaler au centre avant votre arrivée et pour les élèves qui possèdent un PPS, joindre la photocopie.



Entretien des locaux :

- ◆ Le nettoyage des chambres est effectué par les enfants quotidiennement.
- ◆ Le nettoyage des sanitaires et des parties communes est réalisé tous les jours par le personnel du centre.

Les draps et taies d'oreiller sont fournis. Chaque enfant fera son lit et rangera ses vêtements.

Signalez avant votre arrivée les lits pour lesquels une alèse doit être prévue.

Les chambres devront être libérées au plus tard à 10 heures afin de permettre au personnel de procéder au nettoyage y compris le jour du départ.

Pour des raisons de sécurité et d'hygiène, l'accès à la cuisine est formellement interdit à toute personne étrangère au service.

Cigarette

Il est interdit de fumer dans les lieux affectés à un usage collectif. Le décret N° 2006-1386 du 15 novembre 2006 précise que : l'interdiction de fumer s'applique dans les espaces non couverts destinés à l'accueil ou à l'hébergement des mineurs, il ne peut y avoir dans les établissements utilisés pour l'accueil de mineurs d'emplacement aménagés pour les fumeurs.

L'espace fumeur se situera donc à l'extérieur de la structure d'accueil.

PLAN DU DOMAINE



EQUIPEMENTS



A 800 mètres du village, LE DOMAINE EQUILAND accueille des enfants et des adolescents dans son parc naturel et protégé d'une dizaine d'hectares d'espaces verts, d'eau et de forêts.

Le paysage offre toutes les caractéristiques : des vallons et prairies agricoles et associe les bois de chênes, bouleaux, châtaigniers, les rivières et les étangs, à l'espace infini de la grande forêt Landaise de pins.

Un cadre exceptionnel comportant un centre équestre et un parc de loisirs où l'on peut pratiquer de nombreuses activités de sports et de loisirs.



Loisirs

> 1 centre équestre (des écuries avec 20 stalles et 20 boxes, 2 selleries, 1 aire de toilettage, 3 carrières en plein air, des pistes cavalières en forêt au départ du Domaine)

> 1 piscine (d'été) avec un bassin de 15 m x 7 m et une pataugeoire

> 1 salle polyvalente multi-activités (hand-ball, tennis, volley, badminton, football)

> 1 skatepark

> 1 terrain de football

> 1 terrain de rugby

> 1 terrain de tennis

> 1 parcours de quad et moto

> 1 parcours d'orientation (37 balises)

> 1 parcours de mini-golf 9 trous

> 2 tables de tennis de table

> 1 terrain de beach-soccer

> 1 quillet pour le jeu landais de quilles de 6



Matériel

> 5 salles de classe (tables, chaises, tableau, armoire de rangement)

> Documentation pédagogique (ouvrages, vidéo)

> Espace bibliothèque

> Médiathèque (au village)

> Poste informatique et imprimante avec liaison internet

> Téléviseur

> Lecteur DVD

> Photocopieur

> Sono

> 1 video projecteur



HEBERGEMENT



Les Amandiers :

2 chambres de 8 lits, 2 chambres de 6 lits, 1 chambre de 5 lits avec 1 lit pour handicapé, et 1 chambre de 4 lits soit 37 lits enfants. Douches et sanitaires collectifs et une douche et un WC pour handicapé.

2 chambres de 2 lits et 1 chambre de 4 lits pour les adultes avec douche et sanitaire pour les 3 chambres..

1 infirmerie.



Les Bergamotes :

1 chambre de 8 lits, 4 chambres de 6 lits, 1 chambre de 5 lits avec 1 lit pour handicapé soit 37 lits enfants. Douches et sanitaires collectifs et une douche et un WC pour handicapé.

2 chambres de 2 lits et 1 chambre de 4 lits pour les adultes, avec douche et sanitaire pour les 3 chambres.

1 infirmerie.



Les Châtaigniers :

7 chambres de 6 lits, soit 42 lits enfants. Douches et sanitaires collectifs.

1 chambre de 2 lits et 1 chambre de 3 lits pour les adultes avec douche et sanitaire pour les 2 chambres.

1 infirmerie.



Nature :

8 chambres de 4 lits soit 32 lits enfants. Douches et sanitaires collectifs.

2 chambres de 2 lits pour les adultes avec douche et sanitaire individuels.



Restauration :

Une grande salle (capacité 140 couverts)

1 terrasse

Notre chef cuisinier sera heureux de vous préparer des repas variés et équilibrés à base de produits frais et locaux.



L'ENCADREMENT

Depuis septembre 1997, l'Education Nationale exige la présence d'un adulte par tranche de 10 élèves de primaire et d'un adulte par tranche de 8 élèves de maternelle pour les séjours avec nuitées.

Ces accompagnateurs sont donc présents sur la durée totale de la classe de découverte.

Il est donc important de rappeler leur rôle sur la durée du séjour.

L'enseignant de la classe

L'enseignant est porteur de son projet.

Pendant le séjour, la responsabilité de l'organisation générale de la sortie incombe à l'enseignant titulaire de la classe.

C'est donc à lui qu'il appartient de fixer les conditions d'organisation des activités mises en œuvre.

Durant le séjour «la responsabilité du maître envers les enfants est permanente ».

L'accompagnateur qui vient de l'école

L'enseignant peut être accompagné d'un adulte (animateur municipal, parent d'élève, ...) dont la mission essentielle sera de participer à la vie quotidienne (repas, toilette, nuit, temps libres...) et à la sécurité des enfants lors des sorties. Il devra respecter les règles de vie du centre et se conformer à la législation en vigueur.

Le centre peut vous fournir un animateur vie quotidienne (en supplément 145 € par jour).

Fonctions	NOMS	Qualifications	Rôles et missions
Directeur	Emmanuel BICHAUD	RESAT	Responsable du Domaine Equiland, il organise le fonctionnement du centre. Il est le référent du suivi des dossiers des enseignants.
Directeur pédagogique	Guillaume DUCASSE	DUT Animation BPJEPS APT	Il contribue au suivi du projet pédagogique et à l'organisation des activités. Il établit le planning en amont de la classe de découvertes avec l'enseignant.
Animateur (trice) de vie quotidienne	Saisonnier(ère)	BAFA PSCI	L'animateur (trice) du centre est acteur(trice) du projet de l'enseignant et l'accompagne au cours du séjour. Son rôle est de veiller à la santé physique et morale de chaque élève. L'animateur (rice) proposera des soirées variées et ludiques en collaboration avec l'enseignant. Il(elle) s'occupera du coucher, du lever et des temps de repas des élèves en coordination avec l'enseignant.
Animatrices équitation	Auréliе PUCHEU Marion CHARRIER	BREVET D'ETAT	Brevetées d'Etat du 1er degré, elles organisent et encadrent l'activité équestre, par groupe de 10 élèves maximum. L'activité se déroule dans des conditions parfaitement conformes aux différentes législations en vigueur.
Animateurs (trices) d'activités culturelles ou artistiques	Intervenants extérieurs	Professionnels (elles) agréé(e)s par l'Inspection Académique	Les activités se déroulent selon les attentes et le projet d'école de l'enseignant.

Trousseau

(base pour un séjour de 5 jours/4 nuits)

EFFETS A EMPORTER		Conseillé
LINGE DE CORPS	Maillots de corps	5
	Slips ou culottes	5
	T-shirt	5
	Chaussettes	5
VETEMENTS DE NUIT	Pyjama ou chemise de nuit	2
VETEMENTS DE JOUR	Shorts (en fonction de la saison)	3
	Jupes ou robes	2
	Pantalons, jeans	2
	Survêtement, jogging	2
	Blouson, veste, anorak	1
	Pull-over, sweet	1
VETEMENTS POUR LA PLUIE	Imperméable ou k-way	1
	Chaussures hautes (bottes)	1
CHAUSSURES	Chaussures de sports	1
	Chaussons	1
POUR LA TOILETTE	Serviette de toilette	2
	Gants de toilette	2
	Nécessaire de toilette (dentifrice, gel douche...)	1
DIVERS	Mouchoirs jetables	6
	Chapeau, casquette	1
	Sac pour linge sale	1
	Gourde	1
	Petit sac à dos	1

Recommandations

Prévoir des vêtements solides, pratiques en quantité suffisante et marqués au nom de l'enfant sans oublier de bien marquer également les chaussures, notamment les bottes beaucoup d'enfant ont le même modèle.

Faire la valise avec les enfants de façon à ce qu'ils puissent reconnaître plus facilement leurs vêtements.

Journée type

07h45 – 08h15	Levé, toilette, rangement des chambres	Les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents, surveillent une ou plusieurs chambres. Ils sont présents jusqu'à l'heure du petit déjeuner.
08h15 – 08h45	Petit déjeuner	Les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents.
09h00 – 12h00	Déroulement des activités	Activités menées par les intervenants et/ou les animateurs, les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents.
12h15 – 13h15	Déjeuner	Les adultes accompagnateurs, l'enseignant et le personnel du centre. sont présents.
13h15 – 13h45	Temps libre calme pour discuter, lire, envoyer des cartes postales....	Un adulte accompagnateur ou l'enseignant gère ce moment.
14h00 – 16h00	Déroulement des activités	Activités menées par les intervenants et/ou les animateurs, les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents.
16h00 – 16h30	Goûter	Les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents.
16h30 – 17h30	Reprise des activités	Activités menées par les intervenants et/ou les animateurs, les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents.
17h30 – 19h00	Activités libres, toilette	Les adultes accompagnateurs et l'enseignant sont présents, mènent les activités et surveillent le temps de la toilette. Ils sont présents jusqu'à l'heure du dîner.
19h00 – 20h00	Dîner	Les adultes accompagnateurs, l'enseignant et le personnel du centre. sont présents.
20h15 – 21h15	Veillée	Veillée gérée par l'équipe classe : enseignant et accompagnateur, le cas échéant par les animateurs.

PASSEPORT DE DECOUVERTE



Tarif : 54,65 € / jour

**Séjour de 5 jours/4 nuits
(du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : 235.75 € /séjour**

Le Passeport de découverte propose à la classe un panel d'activités qui permettra à l'enseignant(e) de construire le programme en fonction du projet d'école.

Les activités sont encadrées par un animateur(trice) diplômé(e) et agréé(e) par l'éducation nationale sur la base de 7h/jour maximum.

Activités de découvertes proposées :

- Découverte de la forêt landaise (faune, flore)
- Parcours d'orientation (lecture de carte)
- Initiation aux sports traditionnels landais (échasses, quilles de 6)
- Planète en jeux, calculer son empreinte écologique
- La rivière : observer la dynamique fluviale
- Découverte de la ripisylve
- Découverte d'une palombière
- Randonnées en forêt
- Pêche à la balance ou à la ligne
- Réduire la consommation énergétique (à l'école, à la maison...)
- Le pin des Landes : de la graine à la coupe avec ses différentes étapes
- Synthèse de la semaine, quiz des acquis

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum) : l'hébergement en pension complète du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités de découvertes.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, toute autre prestation non prévue au programme.

EQU!TATION

Séjour de 5 jours/ 4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 265.25 € / séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 147.10 € / séjour



Le centre Equestre est situé en plein cœur du **Domaine Equiland**. Notre cavalerie est composée de poneys, double-poneys et chevaux adaptés à tous les types de cavaliers, des débutants aux initiés.

Notre contenu pédagogique s'intègre à chaque niveau des élèves de la classe. Un livret est fourni ainsi que le prêt de matériel (casques, charlottes, brosses...)

Objectifs

- ◆ Reconnaître les différentes parties du corps de l'animal : ressemblances et différences entre le cheval et l'humain
- ◆ Décoder le langage corporel du cheval
- ◆ Apprentissage et maîtrise des techniques d'équitation
- ◆ Acquérir plus d'aisance corporelle, d'équilibre, de concentration et de confiance en soi
- ◆ Reproduire des gestes précis et agir en fonction d'indications données
- ◆ Respect de l'animal
- ◆ Respect des règles de sécurité
- ◆ S'exprimer à l'oral en utilisant un vocabulaire approprié

Activités

Hippologie et soins à l'animal : Le pansage (apprendre à connaître et reconnaître les différentes brosses ainsi que leur utilisation), apprendre à seller son poney (mettre la selle et le filet), reconnaître les parties du poney, les robes, l'alimentation, le paillage, le toilettage. Possibilité également de rencontrer un maréchal ferrant (suivant ses disponibilités).

En début de séjour les élèves apprendront à déplacer leur poney à la longe sur des parcours proposant une approche différente de l'équitation afin de familiariser l'élève avec sa monture.

3 heures de monte dans la semaine : avec de la voltige qui est une approche permettant à l'élève d'améliorer son équilibre et de vaincre ses appréhensions en pouvant se mouvoir en tout sens sur le dos de son poney. Les élèves apprendront à manier leur monture en carrière. Des petits jeux équestres seront organisés afin que l'élève prenne confiance en lui et terminera sa séance par une balade dans la forêt.

La classe pourra être divisée en groupes et répartie sur différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe). Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée d'1h en moyenne soit 3 h d'ateliers par demi-journée.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, toute autre prestation non prévue au programme.

Domaine Equiland
Equitation

NOM DU CENTRE:

THÈME DU SEJOUR:

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	Hippologie "les soins à l'animal" (1H30) Atelier: Anatomie et morphologie des équidés (1H30)	Hippologie "les robes des poneys" (1H30) Atelier : Apprendre à seller le poney (1H30)	Rencontre avec un maréchal-ferrant "entretien des sabots" (1h30) Atelier : entretien de la sellerie	Rangement balade en forêt à pied "Remise du diplôme de cavalier" (1h30)
DÉJEUNER				
Déjeuner à la charge du groupe	1 heure de monte " Maîtrise et équilibre"	1 heure de monte Jeux équestres en carrière	1 heure de monte Balade en forêt	Bilan de la semaine: quizz des acquis (1h30)
Découverte des écuries - Les boxes - La sellerie - L'alimentation (1h30)	Pansage (1h30)	Réalisation d'un livret sur les équidés (1h30)	Peinture sur fer à cheval (1h30)	DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

CLASSE DE DÉCOUVERTES ÉQUITATION PLANNING TYPE 3 JOURS/ 2 NUITS

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Equitation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée / installation	Hippologie "les soins à l'animal" (1H30)	Hippologie "les robes des poneys" (1H30)
Visite du Domaine	Atelier: Anatomie et morphologie des équidés (1H30)	Atelier : Apprendre à seller le poney (1H30)
DÉJEUNER		
Déjeuner à la charge du groupe	1 heure de monte " Maîtrise et équilibre"	1 heure de monte Jeux équestres en carrière et balade en forêt Départ
Découverte des écuries - Les boxes - La sellerie - L'alimentation (1h30)	Pansage (1h30)	
DÎNER		
VEILLÉES		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

EFFETS VISUELS

Séjour de 5 jours/ 4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 258 € /séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 143.15 € /séjour



Le parcours pédagogique suit des étapes précises, sous la direction d'un professionnel agréé de l'éducation nationale : l'écriture du scénario, le découpage des plans, le tournage, le montage, autant d'ateliers d'initiation qui permettent de comprendre les techniques cinématographiques afin d'accompagner les élèves dans leur production. Les élèves s'initieront au langage, à l'exercice d'analyse et de critique nécessaire pour être un bon utilisateur de l'image. Par ces apprentissages les élèves sont conduits à exprimer ce qu'ils perçoivent individuellement et collectivement, à imaginer et évoquer leurs projets suivants les différents métiers du cinéma : réalisateur, metteur en scène, scénariste, preneur de son, acteur, monteur .

Objectifs

- ◆ Initiation aux techniques cinématographiques afin de les accompagner dans la production d'images.
- ◆ Découverte et exploration des images.
- ◆ Exercice d'analyse et de critique nécessaire pour être un bon utilisateur de l'image.
- ◆ S'exprimer à l'oral comme à l'écrit dans un vocabulaire approprié et précis.
- ◆ Mise en situation de réalisateurs et d'acteurs ou d'actrices.
- ◆ Découverte du langage cinématographique.

Activités

Présentation de l'histoire du cinéma et des premiers effets spéciaux, les élèves se familiariseront avec le matériel professionnel : caméra HD, micro, perche et bancs de montage.

Nous voici maintenant dans l'apprentissage des arts qui font le cinéma c'est-à-dire : l'écriture de scénario, le jeu d'acteur (trice), la prise de vue, la mise en scène, le montage et les effets spéciaux. Les élèves seront initiés toute la semaine à la réalisation et au montage d'un court métrage.

Ils seront amenés à exprimer ce qu'ils perçoivent, à imaginer et évoquer leurs projets et leurs réalisations en commun pour avoir un regard critique.

La classe sera divisée en groupes et répartie sur différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe). Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée d'1 h 30 en moyenne soit 3 h d'ateliers par demi-journée.

A la fin du séjour, la classe de découverte repartira avec le film sur CD.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, tout autre prestation non prévue au programme.

CLASSE DE DÉCOUVERTES EFFETS VISUELS PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Effets visuels

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	Ecriture du scénario	Tournage	Montage et création du générique	Finalisation du Dvd
DÉJEUNER				
Découverte du trucage	Ecriture du scénario	Tournage	Montage et création du générique	Finalisation du Dvd DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant-e.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

CLASSE DE DECOUVERTES EFFETS VISUELS PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Effets visuels

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée / installation Visite du Domaine Histoire du cinéma	Tournage	Montage et création du générique
Déjeuner à la charge du groupe	DÉJEUNER	
Ecriture du scénario	Tournage	Projection du DVD Analyse et critique DEPART
DÎNER		
VEILLÉES		

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant-e.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

THEATRE ET/OU MARIONNETTES

Séjour de 5 jours/4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 266.90 € /séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 146.65 € /séjour



Les techniques théâtrales visent à rendre l'élève non seulement plus à l'aise dans son corps, mais également dans le maniement du langage. Ces deux facteurs sont essentiels à sa réussite.

Le théâtre a pour but de permettre à chacun d'épanouir sa personnalité tout au long de la classe de découvertes.

Objectifs

- ◆ Apprendre à s'exprimer en public par le geste et la parole
- ◆ Développer la créativité
- ◆ Apprentissage de l'écriture
- ◆ Connaissance de soi
- ◆ Maîtrise corporelle
- ◆ Découverte et initiation aux pratiques théâtrales
- ◆ Imagination et création de marionnettes
- ◆ Appropriation du scénario
- ◆ Exercice d'analyse et de critique
- ◆ Mise en situation d'acteurs(trices)

Activités

La classe travaillera dans un premier temps autour d'un projet collectif. Les élèves apprendront à s'exprimer, à développer leur créativité et s'initieront aux techniques théâtrales ce qui demandera une maîtrise corporelle et vocale appropriée afin de s'exprimer en public.

Le séjour se construit à partir de l'imagination des élèves. Accompagnés par un ou des comédiens professionnels, ils vont s'approprier une histoire ou un conte. Ils aborderont l'expression théâtrale pour passer petit à petit à la mise en scène (manipulation de marionnettes, jeux de rôle...) pour finir par la réalisation du spectacle.

La classe sera divisée en groupes et répartie sur différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe). Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée de 1 h 30 en moyenne soit 3 h d'ateliers par demi-journée.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, tout autre prestation non prévue au programme.

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Théâtre et Marionnettes

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	2 ateliers : Groupe 1 : Fabrication de marionnettes Groupe 2 : Articulation des scènes théâtrales choisies	2 ateliers : Répétition de la mise en scène Finition des marionnettes	2 ateliers : Groupe 1 : Gestuelle des marionnettes Groupe 2 : Scènes théâtrales: diction et transitions entres acteurs	Travail en commun: écoute, répétition et critique
Déjeuner à la charge du groupe				
DÉJEUNER				
S'approprier ou créer une histoire, un conte... et Atelier marionnette	2 ateliers : Groupe 2 : Fabrication de marionnettes Groupe 1 : Articulation des scènes théâtrales choisies	Rencontre sportive Tournoi Mini-golf Echasses Tchoukball.....	2 ateliers : Groupe 2 : Gestuelle des marionnettes Groupe 1 : scènes théâtrales: diction et transitions entres acteurs	Que le spectacle commence!!! DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

CLASSE DE DÉCOUVERTES THÉÂTRE ET/OU MARIONNETTES

PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SÉJOUR:	Théâtre et Marionnettes

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée / installation Visite du Domaine Présentation des artistes	2 ateliers : Fabrication de marionnettes Articulation des scènes théâtrales choisies	2 ateliers : Gestuelle des marionnettes Scènes théâtrales: diction et transitions
DÉJEUNER		
Déjeuner à la charge du groupe S'approprier ou créer une histoire, un conte... Atelier marionnette	2 ateliers : Répétition de la mise en scène Finition des marionnettes	Que le spectacle commence!!
DÎNER		
VEILLÉES		
DEPART		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

PATRIMOINE HISTORIQUE ET NATUREL EN CHALOSSE

Séjour de 5 jours/4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 254.80 €/séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 137.90 € /séjour



L'étude du patrimoine s'inscrit de manière interdisciplinaire dans le programme scolaire. Ce séjour vise à donner une vision globale de ce que représente le patrimoine landais. Ainsi au travers des activités et des visites seront étudiés : l'environnement architectural et naturel du 19^{ème} siècle à nos jours. La Découverte des pratiques anciennes afin de sensibiliser les élèves à l'utilisation du milieu naturel par l'homme au cours de l'histoire.

La Chalosse, avec son paysage fertile et vallonné, entre la forêt de pins et le piémont Pyrénéens, offre un autre visage des Landes avec sa maison de maître du 19^{ème} siècle. Un voyage pour découvrir que notre milieu naturel a bien évolué depuis le 19^{ème} siècle.

Objectifs

- ◆ Se situer dans le temps
- ◆ Appréhender l'histoire par le média des techniques anciennes
- ◆ Développer sa mémoire visuelle, tactile, olfactive
- ◆ Faire découvrir aux enfants l'utilisation du milieu naturel par l'homme au cours de l'histoire
- ◆ Sensibiliser les enfants à la protection du milieu naturel

Activités

Visite et ateliers au musée de la Chalosse, maison de maître du 19^{ème} siècle. Un lieu pour apprendre à partir de techniques anciennes, la fabrication des goûters d'antan et des jeux d'autrefois.

L'animateur(trice) environnement explorera avec les élèves la diversité de notre patrimoine naturel dans les Landes : découverte de la faune et la flore, de l'eau et de la rivière, des Barthes de l'Adour, lecture de paysages, observations des oiseaux migrants.

Pour sensibiliser les élèves à notre écosystème fragile afin qu'ils comprennent la nécessité d'agir, ils calculeront leur empreinte écologique. Grâce à divers ateliers, ils seront amenés à réfléchir sur des actions à mettre en place qui pourraient contribuer à la protection de notre planète.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, toute autre prestation non prévue au programme.

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Patrimoine historique et naturel en Chalosse

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<p>Arrivée / installation</p> <p>Visite du Domaine</p>	<p>Visite du musée de la chalosse</p> <p>Ancien domaine viticole et agricole du XIXème siècle</p>	<p>Atelier pour découvrir les jeux anciens:</p> <p>Voyage dans le temps</p>	<p>visite au choix:</p> <p>Elevage de canards et de bovins ou Elevage de vaches landaises dans une ganaderia.</p>	<p>Musée de la chalosse</p> <p>"Pierre et terre"</p> <p>Un atelier pour apprendre à fabriquer sa brique.</p>
DÉJEUNER				
<p>Déjeuner à la charge du groupe</p> <p>Faune et flore, découverte du milieu naturel</p> <p>L'eau et la rivière</p>	<p>.... <i>Suite de la visite</i></p> <p>Les techniques anciennes : le travail, le matériel utilisé.....</p> <p>Projection d'un film "du blé et du pain"</p>	<p>Atelier culinaire:</p> <p>Déguster les saveurs des goûters d'antan:</p> <p>Des matières premières aux recettes pour finir par la dégustation.</p>	<p>Découverte des barthes de l'Adour</p> <p>Observatoire des oiseaux migrateurs.</p> <p>Pêche à l'épuisette et étude du milieu naturel</p>	<p>Quiz des connaissances avec le livret - découverte du musée</p> <p>DEPART</p>
DÎNER				
VEILLÉES				

CLASSE DE DÉCOUVERTES PATRIMOINE

PLANNING TYPE 3 JOURS/ 2 NUITS

NOM DU CENTRE:	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR:	Patrimoine Historique et naturel en Chalosse

NOM DU CENTRE:
THÈME DU SEJOUR:

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée / installation	Visite du musée de la chalosse	Visite au choix : Elevage de canard et de bovins ou Elevage de vaches Landaises dans une ganaderia
Visite du Domaine	Ancien domaine viticole et agricole du XIXème siècle	Elevage de vaches Landaises dans une ganaderia
DÉJEUNER		
Déjeuner à la charge du groupe Suite de la visite Les techniques anciennes : la travail, le matériel utilisé... Projection d'un film "du blé et du pain"	Découverte des Barthes de l'Adour Observatoire des oiseaux migrateurs Pêche à l'épuisette et étude du milieu naturel
Faune et flore Découverte du milieu naturel L'eau et la rivière		
DÎNER		
VEILLÉES		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

BANDE DESSINÉE

Séjour de 5 jours/ 4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 247,30 €/séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 131.20 € /séjour



Bienvenue dans l'univers du 9ème art.

La sensibilité artistique et les capacités d'expressions des élèves sont développées par les pratiques artistiques, mais également par des références culturelles liées à l'histoire des arts.

Appréhender les différentes fonctions de l'écriture dans la bande dessinée et construire son propre scénario sous forme ludique et interactive avec l'aide d'un professionnel.

Objectifs

- ◆ Développer la créativité
- ◆ S'exprimer à l'oral comme à l'écrit
- ◆ Pratiquer le dessin et diverses formes d'expressions visuelles et plastiques (formes abstraites ou images)
- ◆ Inventer et réaliser des textes, des enchaînements
- ◆ Respecter les consignes simples en autonomie
- ◆ Montrer une certaine persévérance
- ◆ S'impliquer dans un projet individuel ou collectif

Activités

L'activité bande dessinée s'accompagne de l'usage d'un vocabulaire précis qui permet aux élèves d'exprimer leurs sensations, leurs émotions, leurs préférences et leurs goûts. Un premier contact avec des œuvres pour observer, écouter, décrire et comparer. Une manière ludique de favoriser l'expression et la création.

Une projection interactive afin d'aborder les divers points de la BD avant de se lancer dans la réalisation d'une ou plusieurs planches. Avec l'aide de l'intervenant professionnel : création de personnages, du scénario, du décor, des plans et angles de vue, le découpage, le crayonné, l'encre, la couleur...

La classe sera divisée en groupes et répartie sur des différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe). Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée d'1h 30 en moyenne soit 3 h d'ateliers par demi-journée.

Chaque apprenti dessinateur repartira avec sa production.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, toute autre prestation non prévue au programme.

CLASSE DE DÉCOUVERTES BANDE DESSINÉE PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

Domaine Equiland

THÈME DU SEJOUR

Bande dessinée

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	Elaboration d'un scénario simple, découpage: mise en scène, cadrage, choix des angles.	Réalisation de courtes séquences : le dessin dans l'espace, les dialogues	La création des décors sur le dessin. Etayer le dessin et l'histoire.	La couleur sur le dessin. Mise en forme et impression numérique
DÉJEUNER				
Déjeuner à la charge du groupe				
Exercices pratiques pour aborder divers points de la bande dessinée. Le dessin dans l'espace	Ecriture d'un scénario: choix du thème, du texte et de la logique des enchaînements.	Le son dans la bande dessinée: textes, bulles, formes, onomatopées.	L'encrage: technique	Analyse, critique et vernissage des planches. DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

NOM DU CENTRE	Domaine Equiland
THÈME DU SEJOUR	Bande dessinée

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée / installation Visite du Domaine Présentation du programme	Réalisation de courtes séquences : Le dessin dans l'espace, les dialogues	La création des décors : Etayer le dessin et l'histoire
DÉJEUNER		
Déjeuner à la charge du groupe Exercices pratiques pour aborder divers points de la BD Elaboration d'un scénario simple et découpage Mise en scène, cadrage, choix des angles	Le son dans la bande dessinée : Textes, bulles, formes, onomatopées	La couleur sur le dessin : Mise en forme et impression numérique DEPART
DÎNER		
VEILLÉES		

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

KAM!SH!BAĪ

Séjour de 5 jours/4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 266.90 € /séjour
Séjour de 3 jours/ 2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 146.60 € /séjour



Le KAMISHIBAĪ, théâtre de papier. Composé d'un castelet en bois, appelé Butaï, dans lequel on glisse des planches cartonnées illustrées pour raconter une histoire. La disposition du texte au verso nécessite de s'appropriier la technique pour passer d'une illustration à l'autre. Le KAMISHIBAĪ est un outil idéal pour les travaux en groupes, il permet de développer, la créativité, l'apprentissage de l'écriture et la lecture à voix haute.

Objectifs

- ◆ Développer la créativité
- ◆ S'exprimer en public
- ◆ Améliorer sa diction
- ◆ Maîtrise corporelle
- ◆ Stimuler sa curiosité
- ◆ Apprentissage de l'écriture
- ◆ Découverte et création d'un BUTAĪ (castelet)
- ◆ Exercice d'analyse et de critique

Activités

Le kamishibai, théâtre d'images où l'on conte une histoire tout en interprétant des personnages. Les élèves commenceront par imaginer et créer l'histoire. Ensuite il faudra illustrer des planches cartonnées en plusieurs séquences pour raconter l'histoire et décorer le Butaï (castelet). Puis viendra le temps de la disposition du texte au verso des planches et de la technique pour passer d'une illustration à l'autre. Un spectacle sera présenté en fin de séjour.

Le Kamishibai est approprié pour le travail de groupe et il permet de développer la création, l'écriture et l'apprentissage de la lecture à voix haute.

La classe sera divisée en groupes et répartie sur différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe) . Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée d'1h30 en moyenne soit 3h d'ateliers par demi-journée.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, tout autre prestation non prévue au programme.



CLASSE DE DÉCOUVERTES KAMISHIBAI DE PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE:

Domaine Equiland

THÈME DU SEJOUR:

Kamishibai

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	Imager l'histoire Découpage en séquences	Réalisation des planches et illustration de l'histoire	Test de l'histoire dans le Butai Ecriture du texte sur les planches	Mise en bruit de l'histoire Mise en scène du déroulé et distribution des rôles
DÉJEUNER				
Déjeuner à la charge du groupe				
Présentation du Kamishibai Découverte du Butai Choix ou création de l'histoire	Ecriture et enchaînement Fabrication du Butai et décoration	Orientation et jeux sportifs	Initiation au théâtre Lecture à voix haute Répétition	Spectacle final DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

CLASSE DE DÉCOUVERTES KAMISHIBAI PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS

NOM DU CENTRE:

Domaine Equiland

THÈME DU SEJOUR:

Kamishibai

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<p>Arrivée / installation</p> <p>Visite du Domaine</p> <p>Présentation du Kamishibai</p> <p>Déjeuner à la charge du groupe</p>	<p>Fabrication et décoration</p> <p>du Butai</p>	<p>Lecture à voix haute</p> <p>Mise en bruit de l'histoire</p> <p>Mise en scène du déroulé et distribution des rôles</p>
DÉJEUNER		
<p>Choix d'une histoire</p> <p>Découpage de l'histoire en plusieurs séquences</p>	<p>Mise en image de l'histoire</p> <p>Test du Butai</p> <p>Ecriture du texte sur les planches</p>	<p>Spectacle final</p> <p>DEPART</p>
DÎNER		
VEILLÉES		

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

SKATEBOARD - TROTTINETTE ET ORIENTATION

Séjour de 5 jours/4 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 5) : Tarif : 254.05 €/séjour

Séjour de 3 jours/2 nuits (du dîner du jour 1 au déjeuner du jour 3) : Tarif : 137.55 € /séjour



La pratique du skateboard, de la trottinette et de l'orientation, s'inscrit dans une programmation des activités d'éducation physique et sportive qui participe pleinement à son épanouissement et son développement.

Le domaine Equiland situé en pleine nature, propose et offre avec son parcours d'orientation de 37 balises installées sur le site et dans la forêt mitoyenne et son skate-park, de nombreuses opportunités d'apprentissages et d'expériences dans le souci du vivre ensemble.

Objectifs

- ◆ Apprentissage des techniques de skate et de trottinette
- ◆ Acquérir plus d'aisance corporelle, d'équilibre, de concentration et de confiance en soi
- ◆ Découverte du langage des sports urbains
- ◆ Gestion de l'effort physique
- ◆ Observer un milieu naturel.
- ◆ Apprentissage de la lecture de carte.
- ◆ Développer des qualités de réflexion : prise de note, observations personnelles...
- ◆ Apprendre à se repérer dans l'espace
- ◆ Savoir analyser un document

Activités

Les activités skate, trottinette et orientation aussi différentes soient-elles dans leurs aspects seront complémentaires dans la progression de l'élève. Par des ateliers ou parcours de plus en plus technique, les élèves seront amenés à anticiper et à développer leur sens critique avant de planifier toutes actions de déplacements. La recherche du développement de la puissance, de la vitesse et les notions d'équilibre sur objet roulant ou en milieu instable seront progressifs.

Le skate et la trottinette permettront de travailler sur la confiance en soi, l'équilibre et le dépassement des craintes.

En fin de semaine tous les élèves sauront se déplacer, suivre un parcours définit. Ils seront sensibilisés aux règles de sécurité : panneau de signalisation, déplacement sur la voie publique, port des éléments de sécurité.

Lors des séances d'orientation, les élèves vont apprendre à lire et à analyser une carte, à se repérer dans un lieu dégagé et restreint. Ils seront amenés à se déplacer soit seul ou à plusieurs en des lieux bien précis et de plus en plus variés.

La classe sera divisée en groupes et répartie sur des différents ateliers (le nombre de groupes et d'ateliers dépendra de l'effectif de la classe). Tous les élèves participeront à tous les ateliers d'une durée d'1 h 30 en moyenne soit 3 h d'ateliers par demi-journée.

Le prix comprend (sur la base de 20 élèves minimum): l'hébergement en pension complète du dîner du premier jour au déjeuner du dernier jour, la fourniture des draps (lits non faits à l'arrivée), une gratuité enseignant, un animateur d'activité par classe sur la base de 7 h de travail par jour, l'assurance APAC (rapatriement sanitaire inclus), activités prévues au programme.

Le prix ne comprend pas : les transports de l'établissement scolaire au centre, les adultes payants, toute autre prestation non prévue au programme.

THÈME DU SEJOUR:	Skate - trottinette - orientation
------------------	-----------------------------------

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation Visite du Domaine	Skate et trottinette Apprendre à tourner et à freiner Gymkhana	Skate et trottinette Parcours simples sur modules	Skate et trottinette Sur skate parc du domaine: progression glisse, équilibre et éléments techniques	Skate et trottinette Atelier d'apprentissage: sauts et franchissement d'obstacles
DÉJEUNER				
Skate et trottinette Parcours d'habileté motrices. Propulsion - direction et rotation.	Orientation: Lecture de carte, parcours en étoile	Skate et trottinette Impulsion, sauter un obstacle	Orientation: Parcours en labyrinthe avec puces électroniques	Skate et trottinette Evaluation des compétences DEPART
DÎNER				
VEILLÉES				

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

CLASSE DE DÉCOUVERTES SKATE - TROTTELETTE - ORIENTATION

PLANNING TYPE 3 JOURS/ 2 NUITS

NOM DU CENTRE:

Domaine Equiland

THÈME DU SEJOUR:

Skate - trottinette - orientation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
<p>Arrivée / installation</p> <p>Visite du Domaine</p>	<p>Skate et trottinette</p> <p>Apprendre à tourner et à freiner</p> <p>gymkhana</p>	<p>Skate et trottinette</p> <p>Sauts et franchissement d'obstacles</p>
DÉJEUNER		
<p>Skate et trottinette</p> <p>Parcours d'habileté motrices.</p> <p>Propulsion - direction et rotation.</p>	<p>Orientation:</p> <p>Lecture de carte, savoir s'orienter et parcours en étoile</p>	<p>Evaluation des compétences Skate et trottinette.</p> <p>Courses d'orientation sur le domaine</p>
DÎNER		
VEILLÉES		

Les ateliers sont organisés en deux groupes par classe, l'un avec l'intervenant et l'autre avec l'enseignant.

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant-e.

QUELQUES IDÉES DE VISITES	Nombre de kms (aller/retour)
Ecomusée de la Grande Lande à Marquèze à SABRES Village landais reconstitué dans sa physionomie de la fin du XIX ^e siècle	114
Musée de la Chalosse à MONTFORT Maison de maître fin du XVII ^e siècle Visite du chai, son pressoir....	14
Moulin de Poyaller à MUGRON Parc de cerfs et biches, wallabies ou petits kangourous, moulin en fonctionnement	34
Moulin de Galoppe à ESCALUS Promenade sur un site fleuri, autour d'un moulin et des étangs. Animaux : daims, cygnes, canards, ânes, chèvres naines...	82
Réserve Naturelle du Courant d'Huchet à LEON Balade en barque	90
Château à GAUJACQ Autour d'une cour à l'italienne, appartements du XVII ^e XVIII ^e siècle	40
Ganaderia à POMAREZ Élevage de vachettes landaises, visite des arènes	25
Musée des chemins de la Préhistoire à BRASSEMPOUY « La Dame à la Capuche »	50
Visite de la ville de DAX Station thermale, sa fontaine d'eau chaude de l'époque romaine	42
Ferme pédagogique à DONZACQ Questionnaire sur les animaux de la ferme.	34
Ferme pédagogique à GAMARDE Elevage de canards (du producteur au consommateur) et de bœufs de Chalosse	9

[Nous consulter pour les tarifs](#)