

# CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS Itinéraire Pour la Paix

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée  Accueil  Installation	<i>Mémorial de Caen</i>    <i>la spirale</i>	Atelier IPP 1  au choix (cf. page 2)	Rencontre avec un témoin dé- porté et résistant  <i>(selon ses disponibilités)</i>	Atelier IPP 2  au choix (cf. page 2)
<b>DÉJEUNER</b>				
Visite découverte du village d'Asnelles :  Les vestiges de la guerre	<i>Film</i>  <i>«Sauver l'Europe»</i>   Visite des extensions	Circuit des plages du débarquement  La batterie allemande de Longues/Mer  Les cimetières américain et allemand  La Pointe du Hoc	Arromanches  <i>Musée du débarquement</i>  <i>Cinéma 360°</i>	Départ
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

Différents ateliers IPP sont proposés autour des thèmes suivants :

**Prises de décisions,**

A partir d'une mise en situation, les enfants doivent prendre une décision collective en argumentant et en analysant les propos des autres.

**Le petit Maurice,**

Un animateur se met dans la peau d'un enfant né en 1930.

Les enfants peuvent comprendre l'histoire et l'Histoire, écouter, ressentir, observer et manipuler des objets d'époque.

**Jeux coopératifs,**

En s'appuyant sur un plateau de jeu (style jeu de société), les enfants doivent coopérer pour atteindre un objectif collectif.

**Jeux sportifs coopératifs,**

Kin-ball

Ultimate

...

**Lecture d'affiches,**

En s'appuyant sur des affiches, les enfants doivent décrire ce qu'ils voient et exprimer leur ressenti.

**Musique et documents sonores à ressentir,**

C'est un atelier sur l'écoute et le ressenti où l'enfant doit exprimer oralement et par écrit ses émotions.