

# CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS Eau

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil Installation Règles de vie	<p><b>Le cycle de l'eau</b> <b>Ateliers « Eau » :</b></p> <p>1) « <u>Rejets dans l'eau</u> » : Observation de lavage de mains et choix de produits</p> <p>2) « <u>100 litres d'eau</u> » : Représentation de la consommation individuelle. Prise de conscience de notre consommation d'eau.</p>	<p><b>Atelier « Eau » :</b> « <u>L'Eau aux Tamaris</u> : de l'eau propre à l'eau usée » D'où et comment vient l'eau courante? Où et comment part l'eau usée ? « C'est pas sorcier »</p>	<p><b>Atelier « Eau » :</b> <u>1 journée sans eau</u> Expérience : « Une quantité d'eau définie par pers. jusqu'au coucher »</p> <p>Sphère économique et sociale : <b>Visite d'un port de pêche</b> Port en Bessin</p>	<p><b>Bilan</b> de l'expérience : <u>1 journée sans eau</u> <b>Atelier « Eau » :</b> L'inégale répartition de l'eau dans le monde « C'est pas sorcier » <b>Bilan</b> et Conclusion du séjour</p>
<b>DÉJEUNER</b>				
<p><b>Introduction au développement durable :</b> ses 3 composantes : social, environnement et économique <b>Brainstorming</b> sur le mot « EAU », et Découverte du planning de la semaine</p> <p>Sphère environnementale : <b>Pêche à pied</b> Mise en place de l'<b>aquarium</b></p>	<p>Travail sur Les <b>notions de marées</b></p> <p>Jeu sur la plage : <b>"attaque de la mer"</b></p> <p><b>L'eau sur la plage</b> (pourquoi y a-t-il de l'eau sous le sable ?)</p>	<p><b>Découverte de la commune d'Asnelles</b> à travers l'eau : la Gronde, le lavoir, les gouttières, l'exutoire, les caniveaux,...</p> <p>Sphère économique : <b>Visite chez un pêcheur</b> : son activité, son matériel, ses contraintes...</p> <p>Sphère environnementale : Découverte des <b>étangs de lagunage</b></p>	<p><b>Atelier « Eau » :</b> Le <u>château d'eau</u></p> <p>Sphère économique : (Étude d'une économie locale)</p> <p>Visite des Parcs à huîtres</p>	Départ
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

