

## CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

**LA PORTE DES ILES**

**PIRATES et CORSAIRES**

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Découverte du centre et de ses environs  Découverte du thème « Pirates et corsaires »	<i>Transport car pour l'embarcadère</i>  <b>VOYAGES aux ILES CHAUSEY</b> « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor	<b>DECOUVERTE du MILIEU</b>  Classification des animaux Chaînes alimentaires	<i>Transport car</i>  <b>VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO</b> Immersion dans une malouinière	<b>BILAN</b> & remise à l'eau des animaux & Nettoyage Aquarium
<b>DÉJEUNER ou PIQUE NIQUE</b>				
<b>MONTAGE D'UN AQUARIUM</b> Créer un écosystème <b>PECHE A PIED</b> découverte de l'estran rocheux	<b>VOYAGES aux ILES CHAUSEY</b> « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor	<i>Transport car</i>  <b>GRANVILLE</b>  Les ports, la vieille ville et la pointe du Roc	<b>VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO</b> « En avant pour la cité corsaire » (remparts + ville)	
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES (1 veillée par notre animateur à définir)</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).