

CLASSE DE DÉCOUVERTE PLANNING TYPE 3 JOURS/2 NUITS



NOM DU CENTRE

Les Argousiers - Merlimont

THÈME DU SEJOUR

Environnement

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3
Arrivée Installation Visite du centre	Animation NATURE N°2 <i>(à choisir parmi : initiation météorologie, oiseaux, visite des dunes, lecture de paysage, énergies renouvelables, découverte de la forêt, déchets et compagnie, course d'orientation développement durable, citoyens en herbe (jeu de rôle) potager/jardinage, char à voile (supplément 10€ + transport))</i>	Temps enseignant
	Temps enseignant	Animation Incontournable N°1 TOUS CITOYEN
DÉJEUNER		
Temps enseignant	Réalisation Pédagogique N°1 <i>(à choisir parmi : instruments de mesures météo, nichoirs et mangeoires, herbier, Land'art, Fabrication de carillons, cerfs-volants, papier recyclé, recycl'art, maquette cycle de l'eau)</i>	Visite Excursion <i>(à choisir parmi : Estuaire de la Canche, Estuaire de la baie d'Authie, visite de la baie de Somme, Visite du Centre de Nausicaa (supplément de 7€), Ballade en bateau, Port d'Etaples, Musée de Maréïs, Parc du Marquenterre, Musée Enerlya)</i>
Animation NATURE N°1 <i>(à choisir parmi : initiation météorologie, oiseaux, visite des dunes, lecture de paysage, énergies renouvelables, découverte de la forêt, déchets et compagnie, course d'orientation développement durable, citoyens en herbe (jeu de rôle) potager/jardinage, char à voile (supplément 10€ + transport))</i>	Temps enseignant	Départ
DÎNER		
VEILLÉES		

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).