

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

BATZ – MARCEAU

GRANDS ESPACES

EXEMPLE DE PROGRAMME - 5 Jours / 4 Nuits				
JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée du groupe et installation. Visite du centre et balade sur la côte sauvage	Pêche à pied	Sortie en car à la journée en Brière : Kerhinet : visite du village de chaumières traditionnelles	Visite guidée du musée des marais salants de Batz sur mer	Rangement Libération des chambres à 10h00  Récolte de la laisse de mer sur la plage de Valentin
	<b>Déjeuner</b>	<b>Pique-nique</b>	<b>Déjeuner</b>	<b>Déjeuner</b>
	Visite du Croisic et découverte de son histoire	balade en chaland	Visite des marais du Roy avec observation des oiseaux à Batz sur mer	Départ de la classe
	<b>Goûter</b>	<b>Goûter</b>	<b>Goûter</b>	
	Classe	Classe	Classe	
	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>
Calme	Contes et légendes	Calme	Chants marins	