

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

DAMVIX – L'EMERAUDE

HISTOIRE

EXEMPLE DE PROGRAMME - 5 Jours / 4 Nuits				
JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
<p>Arrivée du groupe en fin d'après-midi. Installation. Visite du village</p>	<p>Histoire de la formation du Marais aux alentours du centre de vacances</p>	<p><b>SORTIE JOURNEE</b> : En collaboration avec le service Animation du Patrimoine</p> <p>Départ pour Fontenay-le-Comte <i>Transport en supplément payant</i></p> <p>Fontenay et le Moyen-âge « A l'assaut des fortifications » Comprendre la formation d'une ville au Moyen-âge et connaître les légendes Médiévales</p>	<p>Balade commentée en plate dans le marais <i>(En supplément payant)</i></p>	<p>Rangement  et découverte historique du petit village de Damvix</p>
	<b>Déjeuner</b>	<b>Panier Repas</b>	<b>Déjeuner</b>	<b>Déjeuner</b>
	<p>Départ pour Nieul-sur-l'Autise <i>Transport en supplément payant</i></p> <p>Visite commentée de l'Abbaye</p> <p>En collaboration avec l'école départementale du Patrimoine : Comprendre le monde monastique et ses multiples rôles dans la société du Moyen-âge.</p>	<p>Fontenay le Comte et la Renaissance « Sur les pas de Rabelais ou La Cité des Beaux Esprits »</p> <p>Sensibiliser les élèves au contexte historique, le rayonnement humaniste, l'art nouveau.</p>	<p>En continuité de la journée animation et patrimoine</p> <p>Atelier torchis sur le centre avec un intervenant sur le patrimoine</p> <p>Comprendre la construction d'une maison à pans de bois.</p>	<p>Départ de la classe</p>
	<b>Goûter</b>	<b>Goûter</b>	<b>Goûter</b>	
	Classe	Classe	Classe	
	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>	<b>Dîner</b>
	Soirée jeux	Vidéo sur la région	Soirée jeux	Boum