

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

Château de la Turmelière

THÈME DU SEJOUR

Cherchons la petite bête

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	<p>«Poney»</p> <p><i>Apprendre à s'occuper de son poney, le panser et le monter.</i></p>	<p>«Découverte sensorielle autour des arbres»</p> <p><i>aborder les 5 sens en utilisant la nature comme support</i></p>	<p>«Visite de la ferme pédagogique»</p> <p><i>Découvrir la vie des animaux de la ferme, leur alimentation, leur mode de déplacement...</i></p>	<p>«Création d'encre végétales à partir d'éléments naturels»</p> <p><i>Utiliser la nature pour créer de l'encre de différentes couleurs.</i></p>
DÉJEUNER				
<p><i>Accueil, visite du château, installation dans les chambres</i></p>	<p>«Création d'armoiries et de blasons»</p> <p><i>chaque enfant crée son propre blason en fonction de ses différentes caractéristiques</i></p>	<p>"Chasse au trésor»</p> <p>dans le parc et les ruines de la demeure de J du Bellay:</p> <p><i>Partir par équipe à la recherche d'objets perdus de la Turmelière</i></p>	<p>«Randonnée, balade découverte de la nature»</p> <p><i>Partir à la découverte de la nature et rechercher des indices de présence animale (traces, nids.)</i></p>	<p>«Jeu de synthèse»</p> <p><i>Faire le point sur les acquis du séjour.</i></p>
DÎNER				
VEILLÉE (1 encadrée)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).