

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

Château de la Turmelière

Passeport découverte cycle 2 : « Multi-découverte Sport
Nature Culture »

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	«Création d'un carnet de voyage, reliure Japonaise» <i>réalisation d'un carnet par enfant.</i>	«Histoire du domaine» <i>découverte de l'histoire du site de la Turmelière, du moyen-âge à aujourd'hui</i>	«Randonnée nature» <i>Partir à la découverte de la nature en recherchant des indices de présences animales</i>	«Art et nature» <i>utiliser les éléments naturels qui nous entourent pour la réalisation «d'œuvres éphémères»</i>
DÉJEUNER				
<i>Accueil, visite du château, installation dans les chambres</i>	«Escalade et Sarbacane» en ½ groupe classe <i>Grimper et dépasser ses limites sur un mur artificiel.</i>	«Le monde mystérieux des arbres» <i>l'arbre est un être vivant mais comment vit-il? (croissance, nourriture, maladies...)</i>	«Activité sportive collective et coopérative au choix» <i>Kin-ball, Tchouk-ball, Ultimate Disc golf</i>	«Jeu de synthèse» <i>jeu permettant de faire le bilan sur les acquis du séjour</i>
DÎNER				
VEILLÉE (1 encadrée)				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).