

Proposition de programme pour une classe "astronomie : la tête dans les étoiles" sur 5 jours

Programme conçu pour une classe cycle 3

(possibilité adaptation pour cycle 2)

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
8h		Petit-déjeuner Toilette	Petit-déjeuner Toilette	Petit-déjeuner Toilette	Petit-déjeuner Toilette
9h		Classe Présentation de la journée 2h30 d'activité (sur le centre) Les passagers de l'imaginaire Histoire des tentatives d'envol de l'humanité vision à travers les siècles Le labo de l'espace Les grands moments historiques de la conquête spatiale Apéritif de bienvenue avec un cocktail maison	Classe Présentation de la journée Départ pour la journée sur le site "planète Mars" Observatoire (à 20 km du centre) en 1/2 classe sur le même site .Visite de l'observatoire .Observation des planètes et du soleil le jour Dessin du soleil avec des instruments spécialisés	Classe Présentation de la journée 2h30 d'activité (sur le centre) Lune et éclipses Expériences en salle pour comprendre les phases de lune ses mouvements et les éclipses	Libération des chambres Confection des valises 2h30 d'activité (sur le centre) Lab' Mars Show expérimental explosif et fumant permettant de découvrir la planète rouge
12h15	ARRIVEE ACCUEIL	Déjeuner Espace jeux et détente	Pique nique sur place	Déjeuner Espace jeux et détente	Bilan du séjour Déjeuner
14h	Présentation du séjour 3h30 d'activité (sur le centre) Le planétarium et carte du ciel Reproduction de ciel nocturne sous un dôme gonflable Fabrication d'une carte tournante des étoiles (à emporter) Goûter tiré du sac L'alternance jour nuit et des saisons Expériences sur maquettes par groupe Installation dans les chambres Douches Dîner	3h30 d'activité (sur le centre) La découverte des robots Thymio observation , description manipulation des robots pour remplir des missions vidéo sur l'exploration martienne Goûter Lancement des fusées à eau Découverte du fonctionnement petit à petit via la démarche expérimentale	L'histoire des fusées Vidéo sur les fusées et jeu sur la mission Apollo Construction de fusées à eau à emporter Goûter Pique nique sur place Observation au télescope et sous la coupole de l'observatoire	3h30 d'activité (sur le centre) Le système solaire Tableau-jeu pour remettre dans l'ordre les planètes et retrouver leurs caractéristiques Modélisation sur une grande maquette Goûter Recherche et exploitation des découvertes de la journée Douches Dîner (Possibilité prêt matériel pour une soirée dansante)	Fin des rangements DEPART
19h15		Dîner	Pique nique sur place	Dîner	
20h	veillée dans le planétarium et observation à l'œil nu				
21h	Coucher	Coucher	Coucher vers 22h selon les saisons	Coucher	

Les moments d'une journée signalés par ce fond indiquent que l'animateur d'activités n'est pas présent. Ces moments sont donc à la charge de l'enseignant ou de son accompagnateur.