

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

Domaine EQUILAND – CASSEN (Landes)
BANDE DESSINEE

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée / installation  Visite du Domaine	Elaboration d'un scénario simple, découpage : mise en scène, cadrage, choix des angles	Réalisation de courtes séquences : le dessin dans l'espace, les dialogues	La création des décors sur le dessin.  Etayer le dessin et l'histoire.	La couleur sur le dessin.  Mise en forme et impression numérique
<b>Déjeuner à la charge du groupe</b>	<b>DEJEUNER</b>	<b>DEJEUNER</b>	<b>DEJEUNER</b>	<b>DEJEUNER</b>
Exercices pratiques pour aborder divers points de la bande dessinée. Le dessin dans l'espace	Ecriture d'un scénario : choix du thème, du texte et de la logique des enchaînements	Le son dans la bande dessinée : Textes, bulles, formes, onomatopées	L'encrage : technique	Analyse, critique et vernissage des planches.  DEPART
<b>DINER</b>	<b>DINER</b>	<b>DINER</b>	<b>DINER</b>	
<b>Veillée</b>	<b>Veillée</b>	<b>Veillée</b>	<b>Veillée</b>	

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).