

NOM DU CENTRE

Base de Loisirs Voilco 1

THÈME DU SEJOUR

Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée sur le centre, présentation du lieu et de l'équipe, installation	G1 : Ballade sensorielle  G2 : Découverte du milieu forestier	G1 : Atelier Cuisine  G2 : Sport de pleine nature	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison  G2 : Course d'Orientation	G1 et G2 : découverte de l'apiculture et dégustation de différents miels
<b>DÉJEUNER</b>				
G1 : Découverte du milieu forestier  G2 : Ballade sensorielle	G1 : Découverte du milieu aquatique  G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Sports de pleine nature  G2 : Atelier Cuisine	G1 : Course d'Orientation  G2 : Découverte du milieu aquatique	Rangement et Départ dans l'après-midi
<b>DINER</b>				
<b>Soirée Conte</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).