

NOM DU CENTRE

Base de Loisirs Voilco 1

THÈME DU SEJOUR

Alimentation

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée sur le centre, présentation du lieu et de l'équipe, installation	G1 : Ballade sensorielle G2 : Découverte du milieu forestier	G1 : Atelier Cuisine G2 : Sport de pleine nature	G1 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison G2 : Course d'Orientation	G1 et G2 : découverte de l'apiculture et dégustation de différents miels
DÉJEUNER				
G1 : Découverte du milieu forestier G2 : Ballade sensorielle	G1 : Découverte du milieu aquatique G2 : Découvre les fruits et légumes locaux et de saison	G1 : Sports de pleine nature G2 : Atelier Cuisine	G1 : Course d'Orientation G2 : Découverte du milieu aquatique	Rangement et Départ dans l'après-midi
DINER				
Soirée Conte				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).