

## CLASSE DE DECOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE  
THÈME DU SEJOUR

LES HERMELLES GRANVILLE

PIRATES ET CORSAIRES

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
	<b>VOYAGES aux ILES CHAUSEY</b> « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor PIQUE-NIQUE	<b>DECOUVERTE du MILIEU</b> Classification des animaux Chaînes alimentaires	<b>VISITE de la CITE CORSAIRE de SAINT MALO</b> Immersion dans la Maison d'Asfeld PIQUE NIQUE	<u>Rangement des chambres</u> (libération avant 10h) <b>BILAN &amp; REMISE A L'EAU DES ANIMAUX</b>
<b>DÉJEUNER</b>				
<u>Arrivée après le déjeuner :</u> Découverte du centre et de ses environs <b>PECHE A PIED &amp; MISE EN PLACE D'UN AQUARIUM</b> Découverte de l'estran rocheux & Création d'un écosystème	<b>VOYAGES aux ILES CHAUSEY</b> « Dans la peau d'un pirate » Chasse au trésor	<b>Visite de GRANVILLE</b> La vieille ville	« En avant pour la cité corsaire » (remparts + ville)	Départ
<b>DÎNER</b>				
<b>VEILLÉES: à définir avec les accompagnateurs et les animateurs du centre.</b>				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).