

# CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

BATZ – MARCEAU

METIERS DE LA MER

EXEMPLE DE PROGRAMME - 5 Jours / 4 Nuits				
JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Arrivée du groupe et installation. visite du centre et balade sur la côte sauvage	Visite des Marais du Roy à Batz	Visite du sardinier « Au gré des vents » à la Turballe	Visite du Croisic et découverte de son histoire avec intervention marin pêcheurs selon disponibilité	Rangement Libération des chambres à 10h00  Récolte de la laisse de mer sur la plage de Valentin
	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>	<i>Déjeuner</i>
	Visite du Musée des Marais salants à Batz	La Ferme aquacole : aquaculture marine de la larve au naissin ou Les chantiers navals de Saint Nazaire (accessible qu'à partir du CM1) (supplément transport)	Visite guidée du bateau de sauvetage de la SNSM	Départ de la classe
	<i>Goûter</i>	<i>Goûter</i>	<i>Goûter</i>	
	Classe	Classe	Classe	
	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>	<i>Dîner</i>
	Calme	Contes et légendes	Calme	Chants marins