

CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS



NOM DU CENTRE

THÈME DU SEJOUR

CENTRE DE VOILE DU VIEL ET CENTRE LES
LUTINS

FILM D'ANIMATION

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Voyage aller, Accueil, installation, Découverte du centre	Atelier: Création des personnages, des décors et des dialogues et voix	Les illusions d'optique (Graphisme et thaumatrope)	Les Olympiades du cinéma Atelier : Montage / prise de son	Les illusions d'optique (Zootrope) Bilan du séjour (évaluation avec les enfants)
DÉJEUNER				
Un film d'animation, c'est quoi ? Histoire et explication technique du film d'animation à travers divers exemples de courts métrages Atelier: Création de l'histoire en incluant tous les personnages	Activité de découverte : lecture de paysages / dessin d'observation / land'art Atelier : Prise de vue	Atelier : Prise de vue et de sonique en autonomie ou classe Lecture de paysages / dessin d'observation Atelier artistique en autonome ou classe	Activité de découverte de l'estran rocheux, le cycle des marées et pêche à pied	Retour vers l'école
DÎNER				
UNE VEILLÉE PENDANT LE SEJOUR : « Jeux d'acteurs » Théâtre Et match d'improvisation				