



CLASSE DE DÉCOUVERTES PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE

LE POULDU - LA BAIE DES PEINTRES

THÈME DU SEJOUR

LITTORAL 2.0

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Présentation et découverte interactive du centre : Jeu de piste, installation...	Lecture de paysage sur tablette : logiciel Skitch + Image Active	Créations vidéos : à l'aide de caméra, embarquer pour des mini vidéos sous l'eau des mares en pêche à pied	Observatoire du plancton : en lien avec port Louis, observation du plancton à l'aide de microscopes	Finalisation du blog de séjour
DÉJEUNER				
Élaboration d'un blog pour le séjour : élaboration du planning, photo du centre et du littoral sur drone...	Créations sonores : Prise de son en vue d'un reportage audio (vent, faune, mer...)	Visite à l'IFREMER : Comprendre le travail des scientifiques et expérimenter différents engins de capture dans le domaine de la pêche	Comprendre les activités marines en réalité augmentée : en partenariat avec la maison de la mer de Lorient	Départ du centre : rangement, cartes postales...
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e)

