

CLASSE DE Découvertes PLANNING TYPE 5 JOURS/4 NUITS

NOM DU CENTRE
THÈME DU SEJOUR

Château de la Turmelière
Multisport, sport émergents

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5
Accueil, visite du château, installation dans les chambres	« Ultimate » <i>un sport ou l'auto-arbitrage est prédominant</i>	« Kin-ball » <i>un sport ou la coopération et primordiale</i>	« Korfball » <i>un mélange entre le basket-ball et le hand-ball, obligatoirement mixte</i>	« Tir à l'arc » <i>travailler sa concentration pour améliorer sa précision et Poney (2 groupes en alternance)</i>
DÉJEUNER				
« Jeu de découverte du site » <i>(parcours d'orientation dans le domaine)</i>	« Randonnée nature » à la recherche de la biodiversité. <i>Partir à la découverte des différentes espèces animales et végétales du parc</i>	« Tchouk-ball » <i>un sport ou tous contact est prohibé</i>	« Disc-golf » <i>Une activité pour découvrir le parc tout en jouant</i>	« Tournoi Multisport » <i>se confronter dans différentes disciplines (séance en supplément)</i>
DÎNER				
VEILLÉES				

Ce programme est prévisionnel et correspond au descriptif proposé en brochure sur une base de 20 élèves. Tous les projets de classes de découvertes sont adaptables au projet de l'enseignant(e).

