

Proposition de programme pour une classe "astronomie : la tête dans les étoiles" sur 5 jours

Programme conçu pour une classe cycle 3

( possibilité adaptation pour cycle 2)

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
8h		Petit-déjeuner	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner
9h		Toilette	Toilette	Toilette	Toilette
		Classe	Classe	Classe	Libération des chambres
		Présentation de la journée	Présentation de la journée	Présentation de la journée	Confection des valises
		<b>2h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>Les passagers de l'imaginaire</b> Histoire des tentatives d'envol de l'humanité vision à travers les siècles  <b>Le labo de l'espace</b> Les grands moments historiques de la conquête spatiale  <b>Apéritif de bienvenue avec un cocktail maison</b>	<b>Départ pour la journée</b> <b>sur le site "planète Mars" Observatoire</b> <b>( à 20 km du centre)</b> <b>en 1/2 classe sur le même site</b> <b>.Visite de l'observatoire</b>  <b>.Observation des planètes et du soleil le jour</b> Dessin du soleil avec des instruments spécialisés	<b>2h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>Lune et éclipses</b> Expériences en salle pour comprendre les phases de lune ses mouvements et les éclipses	<b>2h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>Lab' Mars</b> Show expérimental explosif et fumant permettant de découvrir la planète rouge
12h15	ARRIVEE ACCUEIL	Déjeuner	Pique nique sur place	Déjeuner	<b>Bilan du séjour</b>
14h	Présentation du séjour <b>3h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>Le planétarium et carte du ciel</b> Reproduction de ciel nocturne sous un dôme gonflable <b>Fabrication d'une carte tournante des étoiles</b> ( à emporter) <b>Goûter tiré du sac</b> <b>L'alternance jour nuit et des saisons</b> Expériences sur maquettes par groupe  Installation dans les chambres Douches Dîner	<b>3h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>La découverte des robots Thymio</b> observation , description manipulation des robots pour remplir des missions vidéo sur l'exploration martienne  Goûter  <b>Lancement des fusées à eau</b> Découverte du fonctionnement petit à petit via la démarche expérimentale	<b>L'histoire des fusées</b> Vidéo sur les fusées et jeu sur la mission Apollo Construction de fusées à eau à emporter  Goûter  <b>Pique nique</b> sur place  Observation au télescope et sous la coupole de l'observatoire	<b>3h30 d'activité ( sur le centre)</b> <b>Le système solaire</b> Tableau-jeu pour remettre dans l'ordre les planètes et retrouver leurs caractéristiques Modélisation sur une grande maquette  Goûter Recherche et exploitation des découvertes de la journée Douches Dîner  (Possibilité prêt matériel pour une soirée dansante)	Déjeuner Fin des rangements  <b>DEPART</b>
19h15					
20h	veillée dans le planétarium et observation à l'œil nu				
21h	Coucher	Coucher	Coucher vers 22h selon les saisons	Coucher	

Les moments d'une journée signalés par ce fond  indiquent que l'animateur d'activités n'est pas présent. Ces moments sont donc à la charge de l'enseignant ou de son accompagnateur.